



Digitalprojektor Benutzerhandbuch

Portable Serie | GP100/GP100A

V 1.05

Produktunterstützung

Es wird dringend empfohlen, das Produkt auf die neueste Firmware-Version zu aktualisieren und das aktuellste Benutzerhandbuch zu lesen, um das Produkt optimal nutzen zu können.

Dieses Dokument soll den Kunden stets die aktuellsten und genauesten Informationen bieten. Alle Inhalte können daher von Zeit zu Zeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Bitte besuchen Sie die Webseite für die neueste Version dieses Dokuments und andere Produktinformationen. Die verfügbaren Dateien variieren je nach Modell.

1. Stellen Sie sicher, dass der Computer eine Verbindung zum Internet besitzt.
2. Besuchen Sie die lokale Webseite von [Support.BenQ.com](https://support.benq.com). Das Layout der Website kann sich je nach Region/Land unterscheiden. Suchen Sie regelmäßig nach den folgenden Ressourcen, um die aktuellsten Informationen zu erhalten.
 - Benutzerhandbuch und zugehöriges Dokument
 - Firmware und Anwendungen
 - Häufig gestellte Fragen

Wartung

- Wenden Sie sich bei Missbrauch oder anderen Unfällen an qualifiziertes Servicepersonal, um das Gerät zu warten.
- Kontaktieren Sie Ihren Kaufort oder besuchen Sie die Webseite [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) für weitere Unterstützung.



[Support.BenQ.com](https://support.benq.com)

Q&A Inhaltsverzeichnis

Beginnen Sie mit den Themen, die Sie interessieren:

Einrichtung

Wie stelle ich den Projektor auf und schalte ihn ein?	
Auswählen des Standortes	25
Einschalten und Ersteinrichtung	31

Bildanpassung

Wie stelle ich den Fokus des projizierten Bildes ein?	
Einstellen des Projektionswinkels	36
Bildschärfe feineinstellen	37
Wie lässt sich das projizierte Bild an die Leinwand anpassen?	
Trapezkorrektur	38
Eckenanpassung	39

Verwendung

Wie kann ich ein Spiel mit meinem Projektor starten?	
Einstellung zum schnellen Starten eines Spiels	41
Wie kann ich Streamingvideos mit meinem Projektor ansehen?	
Streamingvideos anschauen	42
Wie projiziert man kabellos?	
Drahtlose Projektion	45
Wie kann ich Musik über den Projektor abspielen?	
Ihren Projektor zu einem drahtlosen Lautsprecher machen	47
Wie kann ich Multimediadateien auf meinem USB-Flashlaufwerk abspielen?	
Multimediadateien von einem USB Flashlaufwerk wiedergeben	50

Inhaltsverzeichnis

Produktunterstützung	2
Wartung	2
Q&A Inhaltsverzeichnis.....	3
Sicherheitshinweise	8
Lieferumfang.....	13
Einleitung	14
Projektor Übersicht	14
Überblick.....	14
I/O-Anschlüsse.....	16
Tastenfeld.....	17
Abmessungen	18
Projektoranschlüsse	19
Drahtlose Verbindung (über ATV Dongle).....	19
Kabelverbindung (HDMI Anschluss).....	19
Kabelverbindung (USB-A Anschluss)	19
Kabelverbindung (USB-C Anschluss).....	19
Fernbedienung (nur Projektorfernbedienung)	22
Effektive Reichweite der Fernbedienung	23
Hintergrundbeleuchtung der Fernbedienung ein- / ausschalten	24
Installation	25
Auswählen des Standortes	25
Einstellen der bevorzugten Bildgröße	28
Projektionsgrößen.....	28
Installation des ATV Dongle	29
Stromversorgung	30
Erste Schritte	31
Einschalten und Ersteinrichtung	31
LED Anzeige	32

Arbeiten mit Augenschutz.....	33
Energiemenü Optionen.....	33
Ausschalten des Projektors.....	34
Upgrade Ihres Projektors	35
Einstellung des projizierten Bildes	36
Automatische Optimierung des projizierten Bildes (Smart Auto Einstellung).....	36
Einstellen des Projektionswinkels	36
Bildschärfe feineinstellen.....	37
Anpassen des Bildes an Ihre Leinwand	38
Trapezkorrektur	38
Eckenanpassung.....	39
Ein Bild zoomen.....	39
Änderung der Eingangsquelle.....	40
Spielerlebnis verbessern.....	41
Einstellung zum schnellen Starten eines Spiels	41
Einfaches Aufladen der Konsole während des Spiels (nur bei ausgewählten Geräten)	41
Streamingvideos anschauen	42
ATV Startbildschirm.....	42
Auswahl eines geeigneten Bildmodus für das Videostreaming	43
Anpassen eines Bildmodus.....	43
Auswahl eines geeigneten Tonmodus für Videostreaming	44
Anpassen eines Tonmodus.....	44
Projektion.....	45
Drahtlose Projektion	45
Drahtlose Projektion	45
Wiedergabe von Musik über Ihren Projektor.....	47
Ihren Projektor zu einem drahtlosen Lautsprecher machen ...	47
Den Bildschirm während der Musikwiedergabe ausschalten	48

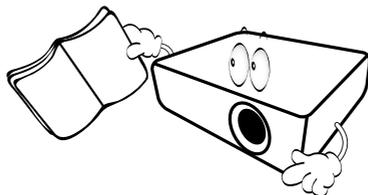
Schließen Sie den Projektor an einen externen Bluetooth Lautsprecher/Kopfhörer an	49
Multimediateien von einem USB Flashlaufwerk wiedergeben	50
Stromzufuhr zu einem USB-C Gerät	51
Menünavigation	52
Helligkeit	53
Bildmodus	53
Tonmodus	54
Bild	55
Energiemodus	57
Smart Auto Einstellung	58
Ton	59
Installation	59
System	61
Wartung	63
Pflege des Projektors.....	63
Reinigung der Objektivlinse	63
Lagerung des Projektors.....	64
Transportieren des Projektors.....	65
Lichtquelle Informationen.....	65
Verlängerung der LED Betriebsdauer.....	65
Fehlerbehebung	66
Technische Daten	69
Technische Daten des Projektors	69
Timingtabelle	71
Video-Timings	73
Unterstützte Dateiformate.....	74
Anhang	75
Arbeiten mit einem Stativ (separat erhältlich).....	75
Kopplung mit einer neuen Fernbedienung	76

Copyright & Haftungsausschluss	77
Copyright	77
Haftungsausschluss.....	77
Garantie.....	78
Erklärung in Bezug auf Hyperlinks und Webseiten Dritter.....	78
BenQ ecoFACTS	79

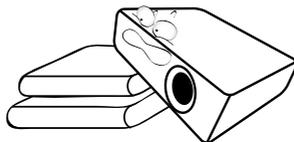
Sicherheitshinweise

Der Projektor wurde so entwickelt und getestet, dass er die neuesten Normen für Sicherheit bei Geräten der Informationstechnologie erfüllt. Um die Sicherheit dieses Produktes zu gewährleisten, müssen Sie jedoch die in diesem Handbuch und auf dem Produkt vermerkten Anweisungen befolgen.

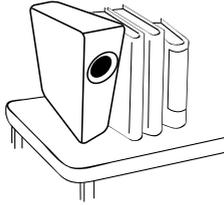
1. Lesen Sie vor Inbetriebnahme des Projektors dieses Benutzerhandbuch sorgfältig durch.
Bewahren Sie das Handbuch an einem sicheren Ort auf, um später darin nachschlagen zu können.



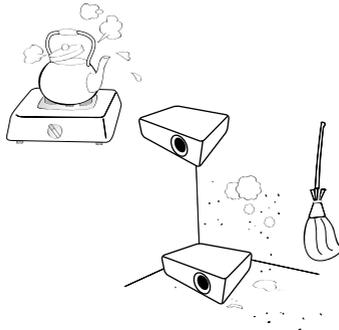
2. Stellen Sie den Projektor für den Betrieb immer auf einer ebenen, waagerechten Fläche auf.
 - Stellen Sie den Projektor nicht auf einen wackligen Wagen, Ständer oder Tisch, da er sonst herunterfallen und beschädigt werden kann.
 - In der Nähe des Projektors dürfen sich keine leicht entflammaren Stoffe befinden.
Verwenden Sie das Gerät nicht auf unebenen Flächen mit einer Neigung von mehr als 10 Grad nach rechts/links bzw. 15 Grad nach vorne/hinten.



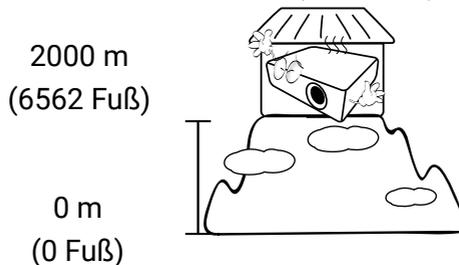
3. Stellen Sie den Projektor nicht senkrecht auf eine Seite. Der Projektor kann umfallen und beschädigt werden oder es kann zu Verletzungen kommen.



4. Stellen Sie den Projektor nicht an folgenden Standorten auf:
- Orte mit unzureichender Belüftung oder unzureichendem Platz. Der Abstand zur Wand muss mindestens 50 cm betragen, und die Belüftung des Projektors darf nicht behindert sein.
 - Orte mit sehr hohen Temperaturen, z. B. in Kraftfahrzeugen mit verschlossenen Fenstern und Türen.
 - Orte mit sehr hoher Luftfeuchtigkeit oder hoher Konzentration von Staub und Zigarettenrauch. Hierdurch können optische Bauteile verunreinigt, die Lebensdauer des Projektors verringert und das Bild verdunkelt werden.

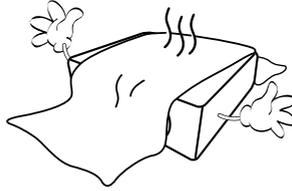


- Orte in der Nähe von Feuermeldern.
- Orte mit Temperaturen über 40°C / 104°F.
- Orte in einer Höhe von über 2000 m (6562 Fuß).

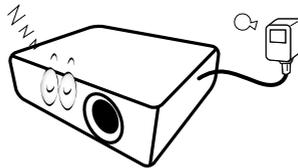


5. Blockieren Sie nicht die Belüftungsöffnungen, während der Projektor eingeschaltet ist (dies gilt auch für den Energiesparmodus).
- Legen Sie keine Gegenstände auf den Projektor.

- Stellen Sie diesen Projektor nicht auf eine Decke, auf Bettzeug oder auf eine andere weiche Oberfläche.



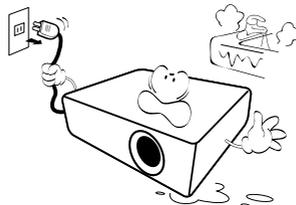
6. An Orten, an denen die Spannung der Hauptstromversorgung um ± 10 Volt schwanken kann, sollten Sie den Projektor über einen Stromstabilisator, einen Überspannungsschutz oder eine unterbrechungsfreie Stromversorgung (UPS) je nach Bedingungen vor Ort anschließen.



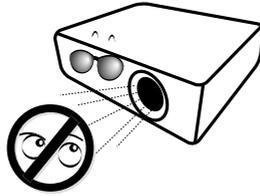
7. Treten Sie nicht auf den Projektor und stellen Sie keine Gegenstände darauf.



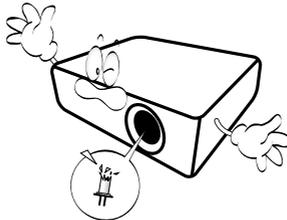
8. Stellen Sie keine Flüssigkeiten auf den Projektor oder in seine Nähe. Wenn Flüssigkeiten über dem Projektor verschüttet werden, wird seine Garantie ungültig. Wenn Flüssigkeit in den Projektor eindringt, trennen Sie das Netzkabel von der Netzsteckdose, und setzen Sie sich mit BenQ in Verbindung, um den Projektor reparieren zu lassen.



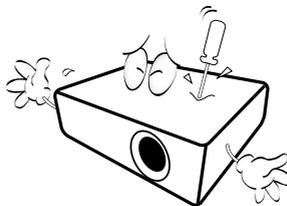
9. Blicken Sie während des Betriebs nicht direkt in die Projektorlinse. Ihre Augen können dabei verletzt werden.



10. Benutzen Sie die Projektor LED nicht über die angegebene Betriebsdauer der LED hinaus. Übermäßige Nutzung der LEDs über die angegebene Lebensdauer hinaus kann in seltenen Fällen zum Zerschneiden der LEDs führen.



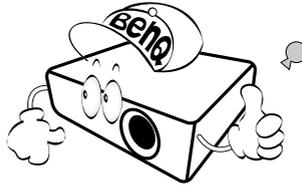
11. Versuchen Sie niemals den Projektor auseinanderzubauen. Im Inneren des Gerätes stehen Teile unter Spannung. Der Kontakt mit diesen Teilen kann zu lebensgefährlichen Verletzungen führen. Andere Abdeckungen dürfen unter keinen Umständen geöffnet oder entfernt werden. Wenden Sie sich für Reparaturen an einen entsprechend qualifizierten professionellen Kundendienst.



Warnung

- Bewahren Sie die Originalverpackung für den Fall auf, dass Sie das Produkt später einmal versenden müssen.
- Wenn Sie den Projektor nach der Verwendung einpacken möchten, stellen Sie die Projektionslinse auf eine geeignete Position ein, stülpen Sie den Linsenschutz über die Linse, und verstauen Sie Linsenschutz und Projektor so, dass es während des Transports zu keinen Schäden kommen kann.

12. Wenn eine Reparatur erforderlich ist, lassen Sie den Projektor von einem qualifizierten Fachmann reparieren.



Kondensation

Bedienen Sie den Projektor auf keinen Fall sofort, nachdem er von einem kalten an einen warmen Ort gebracht wurde. Wenn der Projektor einem abrupten Temperaturwechsel ausgesetzt wird, kann es zu Kondensation an wichtigen Teilen im Innern kommen. Um zu vermeiden, den Projektor hierdurch zu beschädigen, sollten Sie ihn für mindestens 2 Stunden nach einem Temperaturwechsel nicht benutzen.

Flüchtige Flüssigkeiten vermeiden

Verwenden Sie keine flüchtigen Flüssigkeiten wie z.B. Insektizide oder bestimmte Arten von Reinigungsmitteln in der Nähe des Projektors. Vermeiden Sie, dass Gegenstände aus Gummi oder Plastik den Projektor über einen längeren Zeitraum berühren. Diese Gegenstände können sonst Spuren auf der Oberfläche zurücklassen. Wenn Sie den Projektor mit einem chemisch behandelten Tuch reinigen, achten Sie auf die Sicherheitshinweise zur Reinigung.

Entsorgung

Dieses Produkt enthält folgende Materialien, die für Mensch und Umwelt schädlich sind.

- Blei, das in Lötzinn enthalten ist.

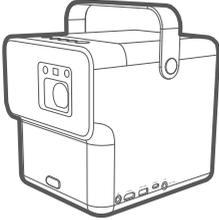
Bevor Sie das Produkt entsorgen, erkundigen Sie sich bei örtlichen Behörden nach den geltenden Vorschriften.

Hinweis

- Die Abbildungen und Bilder in diesem Dokument dienen als Hilfestellung.
- Der Lieferumfang könnte je nach Region für das Produkt variieren.

Lieferumfang

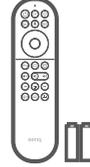
Packen Sie den Inhalt vorsichtig aus und prüfen Sie, ob alle unten abgebildeten Teile vorhanden sind. Einige dieser Teile stehen u. U. je nach Lieferort nicht zur Verfügung. Wenn von diesen Teilen etwas fehlt, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.



GP100/GP100A



ATV Dongle (QS02)



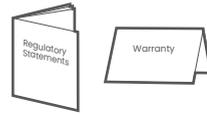
Fernbedienung des Projektors
(Mit zwei AAA Batterien)



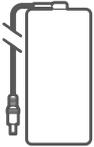
Kurzanleitung



Schraubendreher



Behördliche Bestimmungen & Garantiekarte
(Variiert je nach Region)



Netzteil



Netzkabel
(Variiert je nach Region)



QR Code für Support Webseite

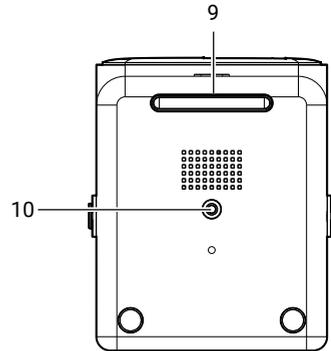
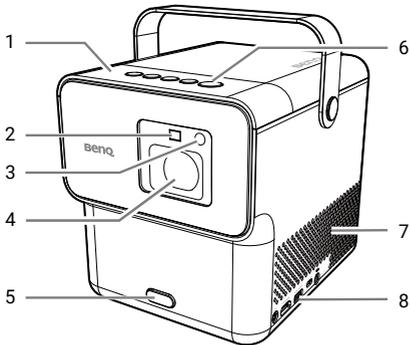
Hinweis

- Die LED Nutzungsdauer unterscheidet sich je nach Umgebung und Verwendungsweise. Die tatsächlichen Produkteigenschaften und Technischen Daten können sich ohne Benachrichtigung ändern.
- Die LED sollte nicht vom Benutzer ausgetauscht werden. Kontaktieren Sie in diesem Fall bitte das Servicezentrum.
- Das Zubehör kann sich je nach Kaufort unterscheiden.
- Die Garantiekarte wird nur in bestimmten Regionen mitgeliefert. Erkundigen Sie sich darüber bei Ihrem Händler.
- Verwenden Sie Originalzubehör, um die Kompatibilität zu gewährleisten.
- Der Steckertyp des Netzkabels kann je nach regionaler Anforderungen anders sein.

Einleitung

Projektor Übersicht

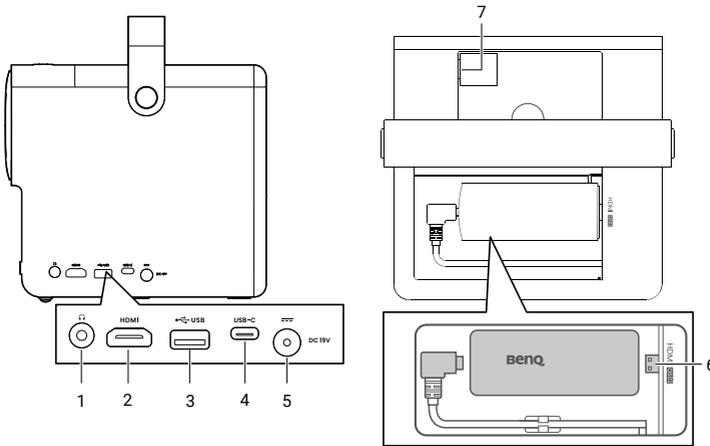
Überblick



Nr.	Beschreibungen
1.	Obere Abdeckung
2.	Time of Flight (ToF) für Autofokus, automatische Trapezverzerrung und Augenschutz
3.	IR-Fernbedienungssensor
4.	Projektionslinse
5.	Knopf für verstellbaren Ständer
6.	Tastenfeld Siehe „Tastenfeld“ auf Seite 17 für weitere Einzelheiten.
7.	Lüftungsöffnungen (Lufteinlass)
8.	I/O-Anschlüsse Siehe „I/O-Anschlüsse“ auf Seite 16 für weitere Einzelheiten.
9.	Verstellbarer Ständer

Nr.	Beschreibungen
10.	Loch für Stativschraube Zur Befestigung einer Stativplatte zur Befestigung des Projektors auf einem Stativ. Siehe „ Arbeiten mit einem Stativ (separat erhältlich) “ auf Seite 75 für weitere Einzelheiten.

I/O-Anschlüsse



Nr.	Beschreibungen
-----	----------------

1.	3,5" Audioausgangsbuchse
----	---------------------------------

	HDMI Anschluss (Version 2.0b) mit ARC
--	--

- | | |
|----|--|
| 2. | <ul style="list-style-type: none">• „Kabelverbindung (HDMI Anschluss)“ auf Seite 19• „Musikwiedergabe über einen Lautsprecher mit ARC“ auf Seite 48 |
|----|--|

	USB-A-Anschluss
--	------------------------

- | | |
|----|---|
| 3. | <ul style="list-style-type: none">• „Multimediateilen von einem USB Flashlaufwerk wiedergeben“ auf Seite 50• Stromversorgung. Siehe „Technische Daten“ auf Seite 69. |
|----|---|

	USB-C Anschluss
--	------------------------

- | | |
|----|--|
| 4. | <ul style="list-style-type: none">• „Drahtlose Projektion“ auf Seite 45• „Stromversorgung“ auf Seite 30• „Stromzufuhr zu einem USB-C Gerät“ auf Seite 51 |
|----|--|

	Hinweis
--	----------------

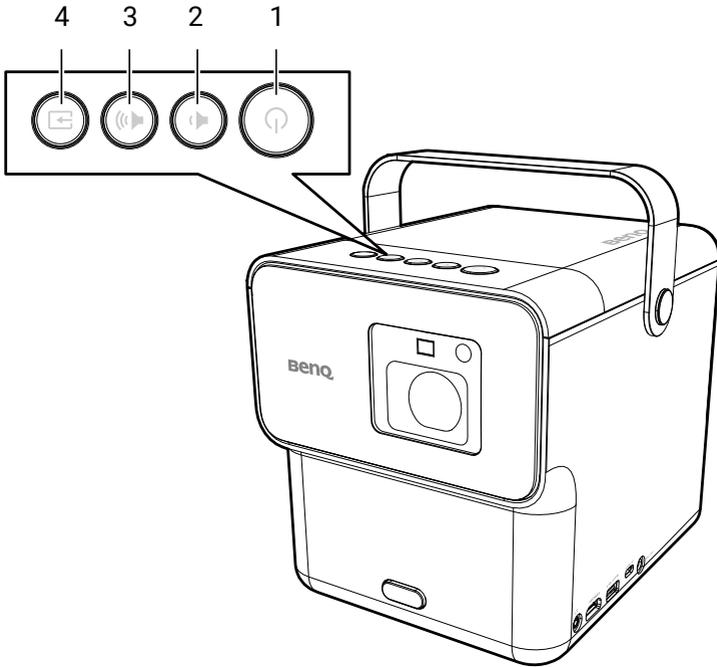
	Das Lesen von Medien wird nicht unterstützt.
--	--

5.	Netzteilanschluss
----	--------------------------

6.	Interner HDMI Port (exklusiv für QS02)
----	---

7.	USB-A Anschluss (für Firmware-Upgrade)
----	---

Tastenfeld

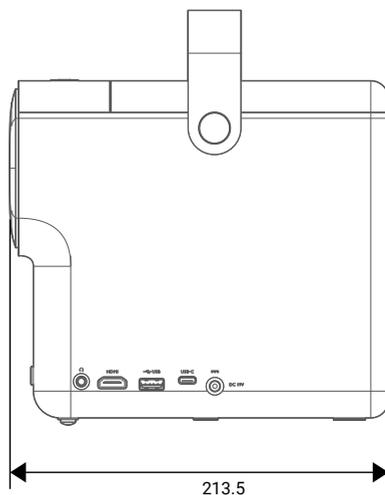
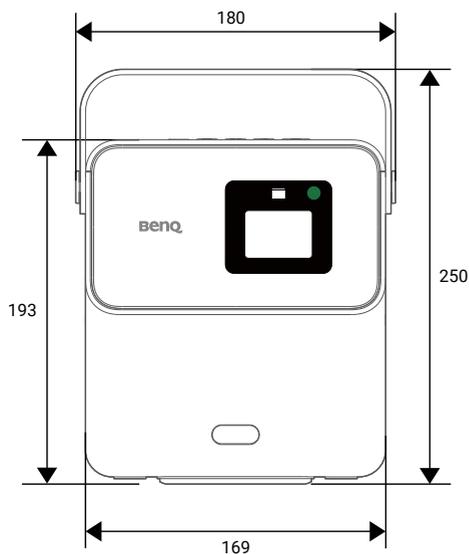


Nr.	Beschreibungen
1.	Ein/Aus-Taste/LED-Anzeige
2.	Lautstärke - Taste
3.	Lautstärke + Taste
4.	Eingangstaste

Abmessungen

169 (B) x 213,5 (T) x 193 (H) mm (ohne Leder-Handschlaufe)

180 (B) x 213,5 (T) x 250 (H) mm (mit Leder-Handschlaufe)



Projektoranschlüsse

Sie können Ihr Gerät auf verschiedene Weise mit dem Projektor verbinden, um Videoinhalte zu projizieren.

Drahtlose Verbindung (über ATV Dongle)

- Smartphone, Tablet, Laptop/PC (siehe [„Drahtlose Projektion“ auf Seite 45](#)).
- Bluetooth Geräte (Lautsprecher, Kopfhörer, Maus usw.)

Stellen Sie Folgendes sicher, bevor Sie eine drahtlose Verbindung herstellen:

- Installieren Sie den mitgelieferten ATV Dongle für die drahtlose Verbindung.
- Stellen Sie den Projektor innerhalb der Reichweite des WLAN AP auf, mit dem Sie sich verbinden möchten.

Kabelverbindung (HDMI Anschluss)

- A/V-Gerät.
- Smartphone, Tablet, Laptop/PC.
- Unterstützt Lautsprecher, die ARC-kompatibel sind. (Siehe [„Musikwiedergabe über einen Lautsprecher mit ARC“ auf Seite 48](#))

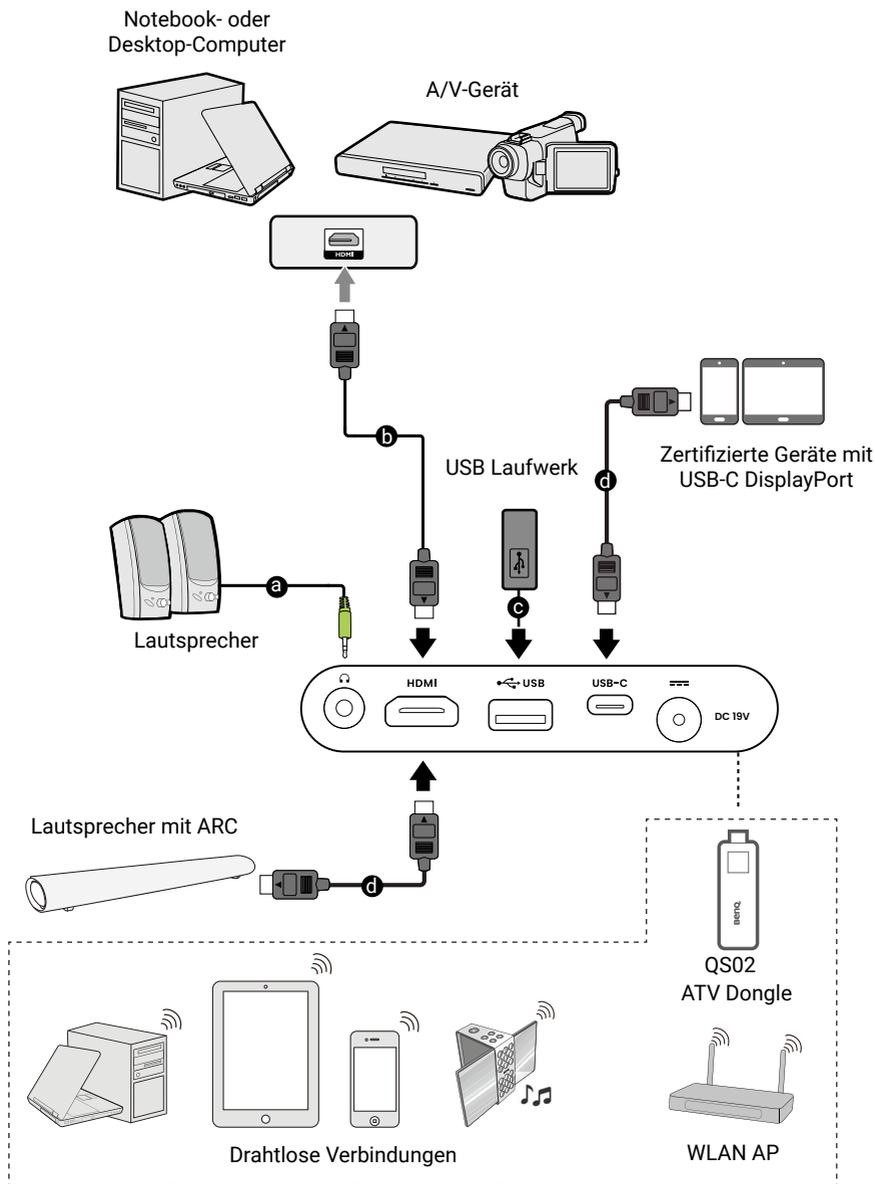
Kabelverbindung (USB-A Anschluss)

- USB-A Flashlaufwerk (siehe [„Multimediateien von einem USB Flashlaufwerk wiedergeben“ auf Seite 50](#))

Kabelverbindung (USB-C Anschluss)

- Smartphone, Tablet, Laptop/PC (siehe [„Drahtlose Projektion“ auf Seite 45](#) für weitere Einzelheiten.)
- Powerbank (siehe [„Stromversorgung“ auf Seite 30](#) und [„Stromzufuhr zu einem USB-C Gerät“ auf Seite 51](#) für weitere Einzelheiten.)

Vergewissern Sie sich vor dem Herstellen von Kabelverbindungen, dass Sie das richtige Kabel für die jeweilige Quelle verwenden und dass es fest eingesteckt ist. Die Verbindung mit USB-C Kabeln/Geräten, die von USB-IF zertifiziert sind, kann die Kompatibilität erhöhen.

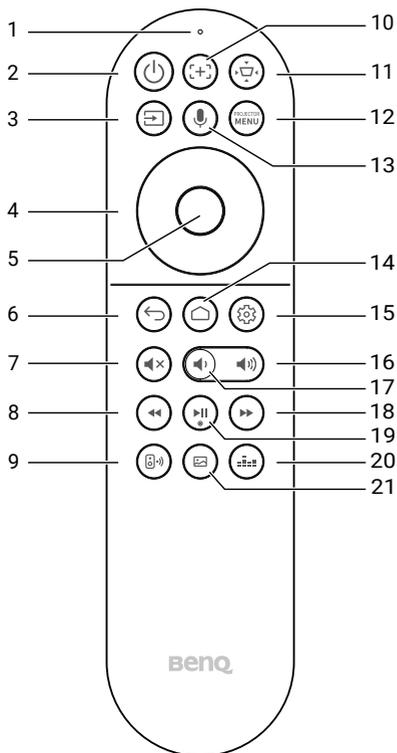


Nr.	Beschreibungen	Nr.	Beschreibungen
a.	Audiokabel	c.	USB Flashlaufwerk für Medienlesegerät
b.	HDMI-Kabel	d.	Zertifiziertes USB-C Kabel

Hinweis

- Die für die obigen Anschlussmöglichkeiten benötigten Kabel sind eventuell nicht alle im Lieferumfang dieses Projektors enthalten (siehe „Lieferumfang“ auf Seite 13). Kabel können über den Elektrofachhandel bezogen werden.
- Die Illustrationen der Anschlüsse dienen lediglich der Veranschaulichung.
- Wenn das ausgewählte Videobild nicht angezeigt wird, obwohl der Projektor eingeschaltet und die richtige Videoquelle ausgewählt wurde, prüfen Sie, ob das Gerät, das als Videoquelle dient, eingeschaltet ist und ordnungsgemäß funktioniert. Prüfen Sie auch, ob die Signalkabel ordnungsgemäß angeschlossen wurden.
- Der/Die integrierte(n) Lautsprecher wird/werden deaktiviert, wenn eine Verbindung mit der AUDIO OUT-Buchse besteht.
- Die obige Illustration dient lediglich der Veranschaulichung.

Fernbedienung (nur Projektor- fernbedienung)

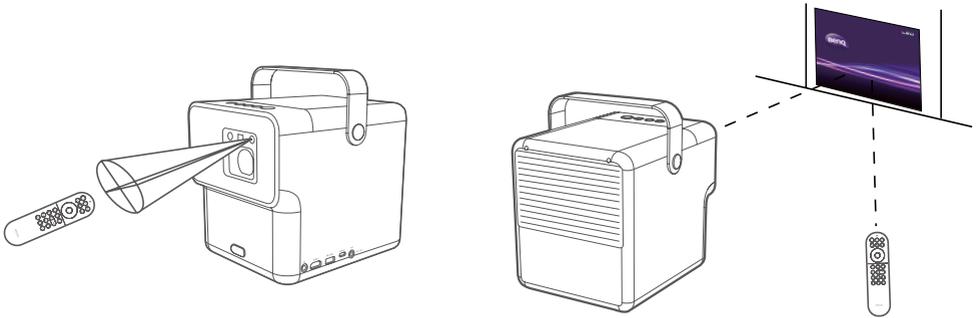


Nr.	Beschreibungen
1.	Mikrofon
2.	Ein/Aus
3.	Quelle
4.	Pfeiltasten
5.	OK

Nr.	Beschreibungen
6.	Zurück
7.	Stumm
8.	Rücklauf
9.	Drahtloser Lautsprechermodus
10.	Fokus
11.	Geometrie Einstellung: Trapezkorrektur und Eckenanpassung
12.	PROJECTOR MENU Projektor Menü
13.	Sprachsuche
14.	Die Android TV Startseite
15.	Android TV Einstellungen
16.	Lauter
17.	Leiser
18.	Schnellvorlauf
19.	Wiedergabe/Pause
20.	Tonmodus
21.	Bildmodus

Effektive Reichweite der Fernbedienung

Der Projektor verfügt über einen IR-Fernbedienungssensor an der Vorderseite des Projektors mit einer Reichweite von 8 Metern (~26 Fuß) bei einem Winkel von 30 Grad (links und rechts) und 30 Grad (oben und unten). Vor der Kopplung der Fernbedienung während des Einrichtungsassistenten (siehe „[Einschalten und Ersteinrichtung](#)“ auf Seite 31) kann die Fernbedienung nur verwendet werden, indem sie entweder direkt auf den IR-Sensor gerichtet wird oder indem das IR-Signal von einer Wand/einem Bildschirm reflektiert wird, wobei sichergestellt werden muss, dass sich keine Hindernisse zwischen der Fernbedienung und dem IR-Sensor des Projektors befinden.



Wenn die Fernbedienung mit dem im Projektor installierten ATV Dongle gekoppelt wurde, können Sie sie in einem beliebigen Winkel innerhalb einer Reichweite von 8 Metern (~26 Fuß) verwenden.

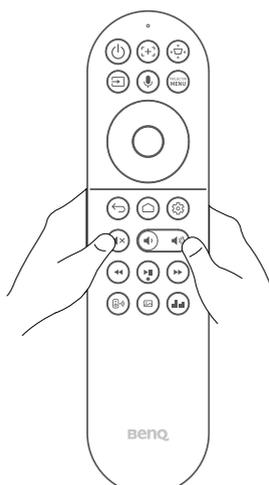
Hinweis

Die Sprachsuchfunktion auf der Fernbedienung ist nur verfügbar, wenn die Fernbedienung während des Einrichtungsassistenten mit dem Projektor gekoppelt wurde. Siehe „[Einschalten und Ersteinrichtung](#)“ auf Seite 31 für weitere Einzelheiten.

Hintergrundbeleuchtung der Fernbedienung ein-/ausschalten

Mit der Hintergrundbeleuchtung der Fernbedienung können Sie die Tasten sehen, wenn sie im Dunkeln gedrückt werden.

Halten Sie die Stumm-Taste  und die Lauter-Taste  auf der Fernbedienung gedrückt, um die Hintergrundbeleuchtung ein- bzw. auszuschalten. Sie können die Hintergrundbeleuchtung ausschalten, um Akkustrom zu sparen.



Installation

Auswählen des Standortes

Bedenken Sie bitte Folgendes, bevor Sie sich für einen Installationsort für den Projektor entscheiden:

- Größe und Position der Leinwand
- Ort der Netzsteckdose
- Ort und Abstand zwischen Projektor und anderen Geräten
- Ort und Abstand zwischen dem Projektor und dem drahtlosen Zugangspunkt

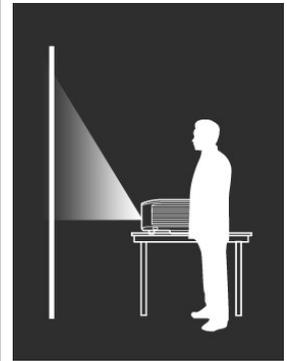
Sie können den Projektor auf eine der folgenden Weisen installieren:

- **Tisch vorne**

Bei dieser Variante wird der Projektor in Bodennähe vor der Leinwand positioniert. Diese Variante wird am häufigsten verwendet und ist für einen schnellen Auf- und Abbau am besten geeignet.

Schalten Sie den Projektor ein und wählen Sie die folgenden Einstellungen im Einstellungsmenü des Projektors. Siehe [„Installation“ auf Seite 59](#) für weitere Einzelheiten:

Installation > Projektorposition > Tisch vorne



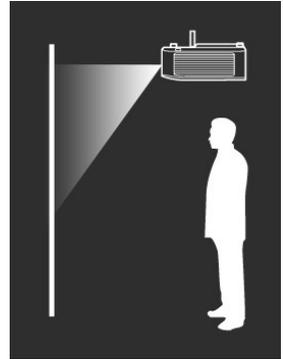
- **Decke vorne**

Bei diesem Standort ist der Projektor vor der Leinwand an einem erhöhten Ort aufgestellt. Schalten Sie den Projektor ein und wählen Sie die folgenden Einstellungen im Einstellungsmenü des Projektors. Siehe „[Installation](#)“ auf Seite 59 für weitere Einzelheiten:

Installation > Projektorposition > Decke vorne

Hinweis

Der Projektor verfügt nicht über Komponenten/Ausrüstungen, die an der Decke montiert werden können. Wenn Sie sich für eine Deckenmontage entscheiden, müssen Sie den Projektor auf ein erhöhtes und ebenes Regal stellen, das separat erhältlich ist. Stellen Sie sicher, dass das Regal stabil genug ist, um das Gewicht des Projektors zu tragen. Sichern Sie das Regal ordnungsgemäß, damit der Projektor nicht herunterfallen kann.



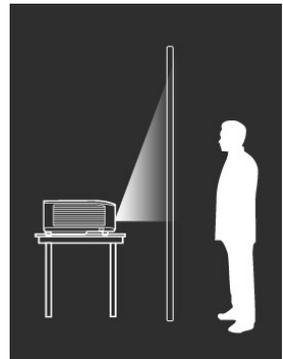
- **Tisch hinten**

Bei dieser Variante wird der Projektor in Bodennähe hinter der Leinwand positioniert. Schalten Sie den Projektor ein und wählen Sie die folgenden Einstellungen im Einstellungsmenü des Projektors. Siehe „[Installation](#)“ auf Seite 59 für weitere Einzelheiten:

Installation > Projektorposition > Tisch hinten

Hinweis

Für diese Variante ist eine spezielle Leinwand für rückwärtige Projektion erforderlich ist.



- **Decke hinten**

Bei diesem Standort ist der Projektor hinter der Leinwand an einem erhöhten Ort aufgestellt.

Schalten Sie den Projektor ein und wählen

Sie die folgenden Einstellungen im

Einstellungsmenü des Projektors. Siehe

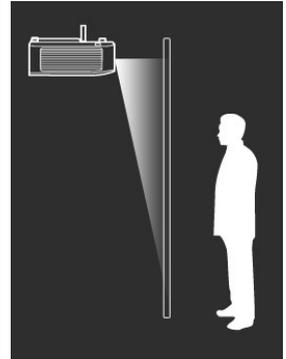
„[Installation](#)“ auf [Seite 59](#) für weitere

Einzelheiten:

Installation > Projektorposition > Decke hinten

Hinweis

- Für diese Variante ist eine spezielle Leinwand für rückwärtige Projektion erforderlich ist.
- Der Projektor verfügt nicht über Komponenten/Ausrüstungen, die an der Decke montiert werden können. Wenn Sie sich für eine Deckenmontage entscheiden, müssen Sie den Projektor auf ein erhöhtes und ebenes Regal stellen, das separat erhältlich ist. Stellen Sie sicher, dass das Regal stabil genug ist, um das Gewicht des Projektors zu tragen. Sichern Sie das Regal ordnungsgemäß, damit der Projektor nicht herunterfallen kann.

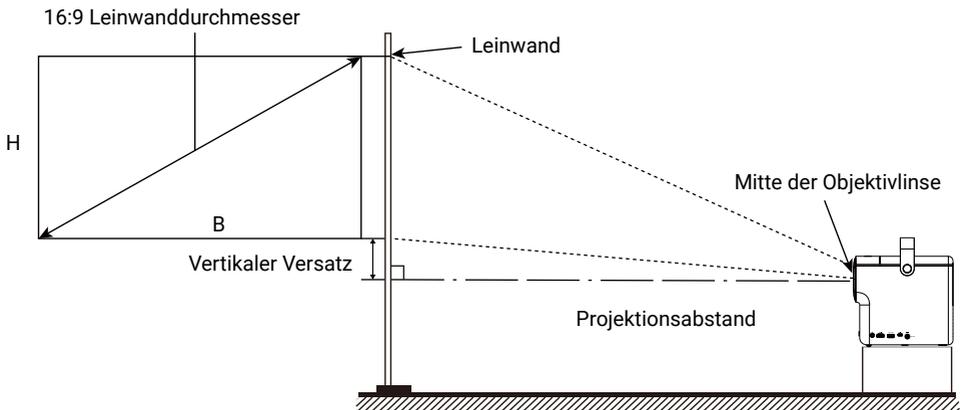


Einstellen der bevorzugten Bildgröße

Die Größe des projizierten Bildes wird durch den Abstand zwischen Projektorlinse und Leinwand, die Zoomeinstellung und das Videoformat beeinflusst.

Projektionsgrößen

Das Bildformat der Leinwand beträgt 16:9 und das des projizierten Bildes beträgt 16:9.



Bildschirmgröße		B (mm)	H (mm)	Abstand von Bildschirm (mm)
Zoll	mm			
60	1524	1328	747	1590
70	1778	1550	872	1860
80	2032	1771	996	2130
90	2286	1992	1121	2390
100	2540	2214	1245	2660
110	2794	2435	1370	2930
120	3048	2657	1494	3200

Wenn Sie zum Beispiel eine 120 Zoll Leinwand verwenden, beträgt der empfohlene Projektionsabstand 3200 mm.

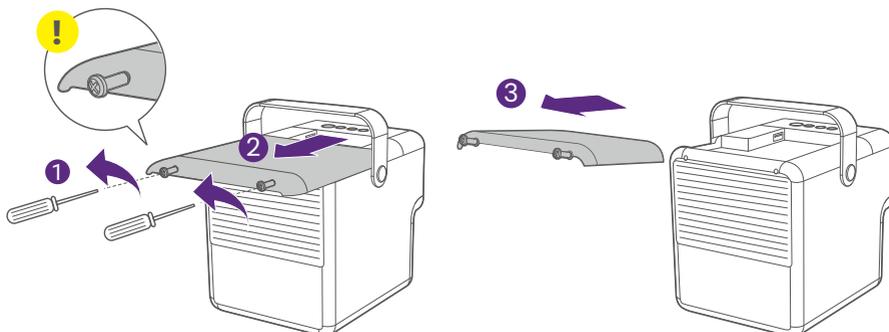
Wenn der gemessene Projektionsabstand 2660 mm beträgt, ist die projizierte Bildschirmgröße 100 Zoll.

Hinweis

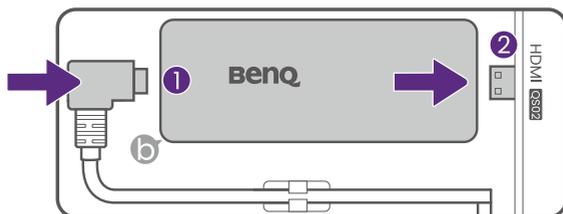
Alle Werte sind lediglich Schätzungen und können von den tatsächlichen Abmessungen abweichen. Wenn Sie den Projektor dauerhaft montieren möchten, empfiehlt BenQ, vor dem Anbringen Projektionsgröße und Abstand mit dem Projektor an Ort und Stelle zu testen, um die optischen Eigenschaften des jeweiligen Projektors zu berücksichtigen. So können Sie die ideale Montageposition für Ihre spezielle Raumsituation ermitteln.

Installation des ATV Dongle

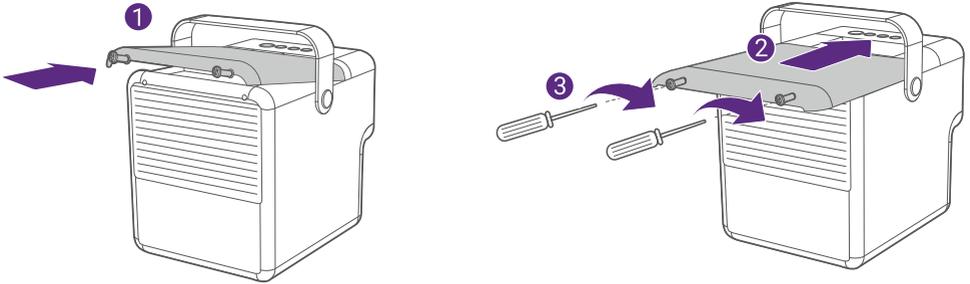
1. Entfernen Sie die Kappe vom mitgelieferten ATV Dongle.
2. Stellen Sie den Projektor mit der oberen Abdeckung nach oben auf eine ebene und stabile Fläche, die mit einer Schutzfolie abgedeckt ist.
3. Verwenden Sie den beiliegenden Schraubendreher, um 2 Schrauben wie abgebildet gegen den Uhrzeigersinn zu lösen. Lösen Sie einfach die Schrauben und die Abdeckung kann abgenommen werden. Entfernen Sie nicht die Schrauben.
4. Entfernen Sie die obere Abdeckung vom Projektor.



5. Schließen Sie das Netzkabel an den Anschluss an der Seite des Dongles (1) an und stecken Sie dann den Dongle wie abgebildet in den dafür vorgesehenen HDMI Anschluss (2), bis Sie das Klackern hören.



6. Bringen Sie die obere Abdeckung wieder am Projektor an. Verwenden Sie den beiliegenden Schraubendreher, um zwei Schrauben wie abgebildet im Uhrzeigersinn zu befestigen.



Stromversorgung

Stellen Sie die Stromversorgung auf eine der folgenden Weisen mit dem Projektor her.

- (Empfohlen) Über das mitgelieferte Gleichstromnetzteil. Der **Energiemodus** wechselt in den **Normal** Modus oder den vorherigen Modus, den Sie eingestellt haben.
- Über eine Powerbank oder einen Netzadapter mit USB-C Anschluss oder ein USB-C Kabel, die von USB-IF zertifiziert sind. Siehe PD in Informationen in „[Technische Daten](#)“ auf Seite 69 für Details. Abhängig von der Netzspannung werden sowohl die Helligkeit des Projektors **Energiemodus** als auch die Bildhelligkeit automatisch umgeschaltet. Unter „[Energiemodus](#)“ auf Seite 57 finden Sie weitere Informationen.

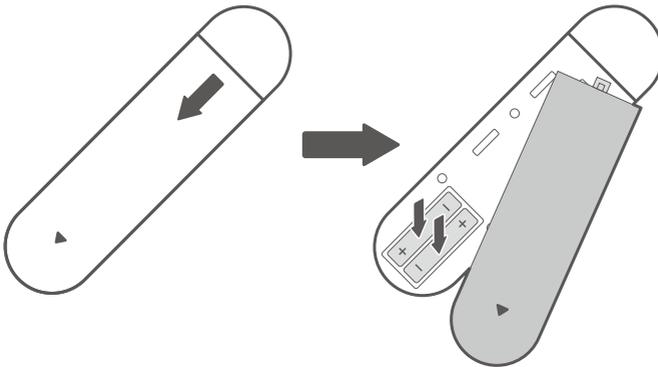
Hinweis

- Der USB-C Anschluss kann angeschlossene Geräte mit Strom versorgen. Unter „[Stromzufuhr zu einem USB-C Gerät](#)“ auf Seite 51 finden Sie weitere Informationen.
- Der USB-A Anschluss kann die angeschlossenen Geräte mit Strom versorgen. Siehe „[Technische Daten](#)“ auf Seite 69 für weitere Einzelheiten.
- Verwenden Sie bitte nur das gelieferte Netzteil, um mögliche Gefahren, z.B. Stromschlag und Feuer, zu vermeiden.
- Die Verfügbarkeit der Optionen in **Energiemodus** hängt von der an Ihrem Projektor anliegenden Spannung ab. Verwenden Sie das mitgelieferte Gleichstromnetzteil und das Netzkabel, um alle Optionen nutzen zu können.

Erste Schritte

Einschalten und Ersteinrichtung

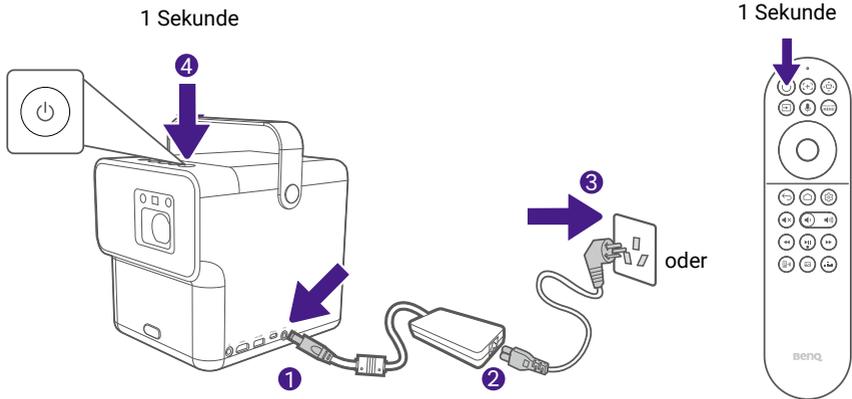
1. Wählen Sie den bevorzugten Speicherort und die Bildgröße wie unter „Auswählen des Standortes“ auf Seite 25 beschrieben. Stellen Sie sicher, dass der ATV Dongle installiert ist. Siehe „Installation des ATV Dongle“ auf Seite 29 für weitere Einzelheiten.
2. Legen Sie die Batterien der Fernbedienung ein.
Sie müssen die mitgelieferten Batterien in die Fernbedienung einlegen, bevor Sie die Fernbedienung verwenden können.
 - Schieben Sie die Batterieabdeckung nach außen.
 - Legen Sie die Batterien in der unten gezeigten Ausrichtung ein.
 - Schieben Sie die Batterieabdeckung wieder in die Fernbedienung hinein.



Hinweis

Setzen Sie die Fernbedienung und die Batterien nicht extremer Hitze oder hoher Luftfeuchtigkeit aus, wie z.B. in einer Küche, einem Bad, einer Sauna, einem Solarium oder einem geschlossenen Auto.

3. Schließen Sie den Projektor an die Stromversorgung an.
Halten Sie die Einschalttaste (⏻) am Projektor oder auf der Fernbedienung 1 Sekunde lang gedrückt. Die Netz LED wird langsam grün blinken.



Hinweis

- Wenn Sie den Projektor über das mitgelieferte Netzteil direkt mit Strom versorgen, verwenden Sie bitte das beiliegende Netzkabel, um mögliche Gefahren wie einen Stromschlag oder Feuer zu vermeiden.
- Bevor Sie die Fernbedienung mit Ihrem Projektor koppeln, müssen Sie sicherstellen, dass sich Ihre Fernbedienung in Reichweite des IR-Sensors des Projektors befindet. Siehe „[Effektive Reichweite der Fernbedienung](#)“ auf Seite 23 für weitere Einzelheiten.

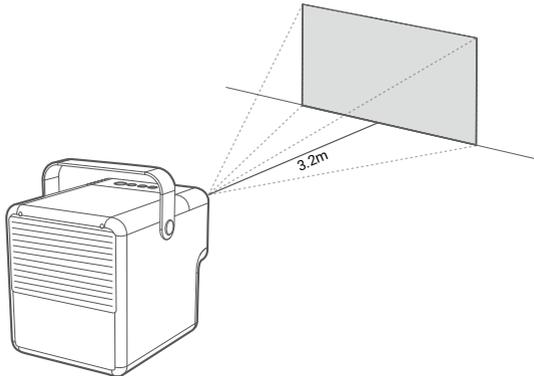
4. Schalten Sie den Projektor ein und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Ersteinrichtung abzuschließen. Wenn Sie aufgefordert werden, Ihre Fernbedienung einzurichten, wählen Sie **„Nicht jetzt“**, um fortzufahren. Weitere Informationen finden Sie in der QS02 Bedienungsanleitung unter Support.BenQ.com.
5. Prüfen Sie, ob eine aktualisierte Firmware für Ihr Produkt verfügbar ist. Siehe „[Upgrade Ihres Projektors](#)“ auf Seite 35.
6. Entscheiden Sie sich für ein bevorzugtes Szenario.
 - „[Spielerlebnis verbessern](#)“ auf Seite 41
 - „[Streamingvideos anschauen](#)“ auf Seite 42
 - „[Projektion](#)“ auf Seite 45
 - „[Wiedergabe von Musik über Ihren Projektor](#)“ auf Seite 47

LED Anzeige

Situation	LED Status	Betriebsstatus
Eingeschaltet/ Ausgeschaltet	Blinkt grün	Richtig eingeschaltet/ ausgeschaltet
Eingeschaltet	Leuchtet grün Leuchtet gelb	Funktioniert ordnungsgemäß Im Energiesparmodus oder Nur-Audio Modus
Ausgeschaltet	Leuchtet rot	Ausgeschaltet

Arbeiten mit Augenschutz

Diese Funktion reduziert die Bildschirmhelligkeit, wenn sich ein Objekt innerhalb von 3,2 Metern vor dem Projektionsobjektiv befindet. Sie können den Bildschirm ausblenden, wenn Sie dies wünschen.



Hinweis

- Diese Funktion ist nicht für die Seitenprojektion ausgelegt und funktioniert möglicherweise nicht richtig, wenn der Projektionswinkel über 20 Grad liegt. Schalten Sie die Augenschutzfunktion aus, falls gewünscht.
- Die Augenschutzfunktion könnte einige Sekunden lang ausgelöst werden, wenn der Projektor bewegt wird.

Energiemenü Optionen

Drücken Sie die  Taste auf der Fernbedienung oder dem Projektor, um das Energiemenü aufzurufen.

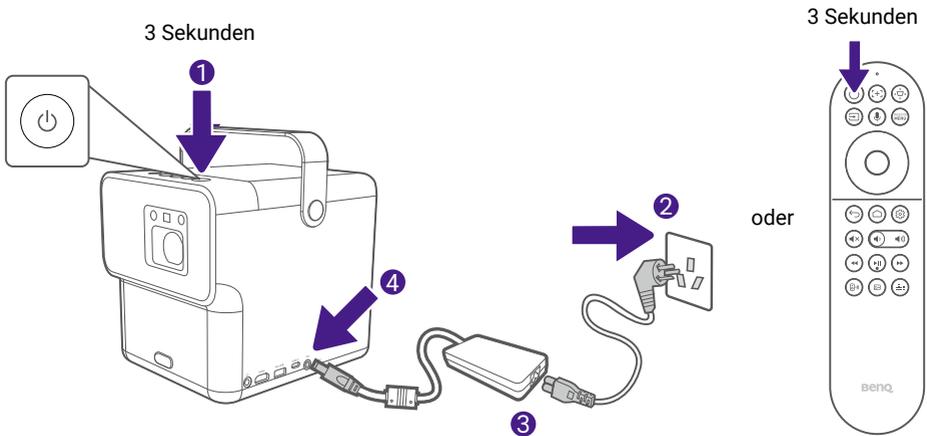
Funktion	Beschreibung
Abschaltung	Legt fest, dass der Projektor ausgeschaltet wird.
Nur-Audio Modus	Schaltet den Bildschirm aus, während die Musikwiedergabe fortgesetzt wird. Unter „ Den Bildschirm während der Musikwiedergabe ausschalten “ auf Seite 48 finden Sie weitere Informationen.
Standby	Versetzt den Projektor und den ATV Dongle in den Energiesparmodus, wenn sie nicht verwendet werden. Wenn Sie den Standby Modus deaktivieren möchten, drücken Sie die  Taste.

Ausschalten des Projektors

Wenn Sie die Netzta^staste  am Projektor oder an der Fernbedienung länger als 3 Sekunden gedrückt halten, wird der Projektor ausgeschaltet. Warten Sie, bis die LED rot leuchtet. Die Lüfter könnten weiterlaufen, um das System zu kühlen. Wenn der Projektor über einen längeren Zeitraum nicht verwendet wird, trennen Sie das Netzkabel von der Steckdose und entfernen Sie die Batterien aus der Fernbedienung.

Hinweis

Wenn Sie die Netzta^staste am Projektor oder auf der Fernbedienung kurz drücken, wird ein Bestätigungsfeld zum Ausschalten angezeigt. Drücken Sie in dem Fall erneut die Netzta^staste, um den Projektor auszuschalten.



Upgrade Ihres Projektors

Es wird empfohlen, den Projektor mit der neuesten Version der Firmware zu aktualisieren, um die Benutzerfreundlichkeit zu optimieren.

Anleitungsvideo



[Firmwareaktualisierung](#)

1. Besuchen Sie [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) und laden Sie die neuen Firmwaredateien (falls verfügbar) für Ihren Projektor herunter. Speichern Sie die Firmwaredateien auf einem USB-Flashlaufwerk im FAT32 Dateiformat. Sie sollten auch das aktuelle Benutzerhandbuch als Referenz herunterladen.
2. Sorgen Sie für eine stabile Stromversorgung des Projektors über das Netzteil. Schalten Sie den Projektor nicht aus.
3. Schließen Sie das USB-Flashlaufwerk an den USB-Anschluss an, der ausschließlich für die Aktualisierung der Projektor-Firmware vorgesehen ist. Sie sollten die Projektorabdeckung entfernen, um auf den USB-Anschluss zugreifen zu können.
4. Gehen Sie auf Ihrem Projektor zu **System > System-Update > USB Update**, um das Upgrade zu starten. Warten Sie, bis Sie aufgefordert werden, die Ersteinrichtung abzuschließen. Das Upgrade ist abgeschlossen.

Hinweis

Prüfen Sie, ob es aktualisierte Firmwaredateien und ein Benutzerhandbuch für den QS02 ATV Dongle auf [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) gibt. Informieren Sie sich über die Aktualisierungen in der Aktualisierungsmitteilung. Wenn eine neue Firmwareversion verfügbar ist, wird empfohlen, den Dongle zu aktualisieren, um die beste Leistung zu erzielen.

Einstellung des projizierten Bildes

Automatische Optimierung des projizierten Bildes (Smart Auto Einstellung)

Da der Projektor tragbar/beweglich ist, möchten Sie den Projektor vielleicht an einem Ort aufstellen, der Ihren Anforderungen entspricht. Mit **Smart Auto Einstellung** müssen Sie nicht jede Bildeinstellung manuell vornehmen.

1. Gehen Sie auf Ihrem Projektor zu **Smart Auto Einstellung**, um das projizierte Bild schnell und automatisch zu optimieren.
2. Stellen Sie die **Autofokus** und **Autom. 2D Trapezkorrektur** Einstellungen auf **Ein**. Der effektive Abstand vom Projektionsobjektiv zur Leinwand beträgt 3,2 Meter.

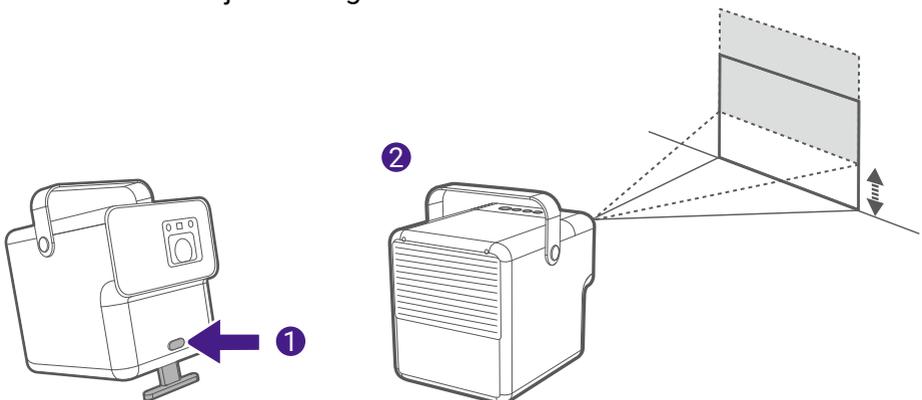
Einstellen des Projektionswinkels

Mit dem Knopf des verstellbaren Ständers können Sie den Projektionswinkel einstellen.

So passen Sie den Projektionswinkel an:

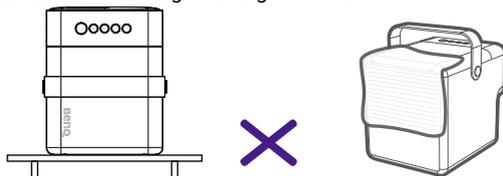
1. Heben Sie die Vorderseite des Projektors an und drücken Sie den Knopf des verstellbaren Ständers.
2. Stellen Sie die richtige Projektionshöhe ein und stellen Sie den Projektor waagrecht auf.

Um den verstellbaren Ständer einzuziehen, drücken Sie die Taste und senken Sie den Projektor langsam ab.



Hinweis

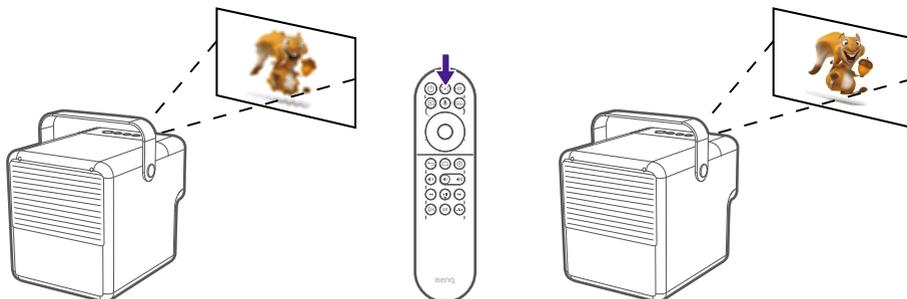
- Der maximale Einstellwinkel beträgt 12 Grad.
- Wenn die Leinwand und der Projektor nicht senkrecht aufeinander ausgerichtet sind, erscheint das Bild schräg projiziert. Um dies zu korrigieren, siehe „Trapezkorrektur“ auf Seite 38 für weitere Einzelheiten.
- Stellen Sie den Projektor NICHT mit den hinteren Lüftungsöffnungen nach unten ab, wenn er eingeschaltet ist, da dadurch die Lüftungsöffnungen blockiert werden.



Bildschärfe feineinstellen

Stellen Sie den Fokus ein, um das Bild schärfer zu machen. Der effektive Abstand vom Projektionsobjektiv zur Leinwand beträgt 3,2 Meter für den Autofokus.

- **Echtzeit Autofokus:** Die Funktion wird automatisch ausgeführt, wenn der Projektor bewegt oder der Projektionsabstand verändert wird.
- **Autofokus:** Drücken Sie die Fokustaste **[+]** auf der Fernbedienung oder gehen Sie zu **Smart Auto Einstellung** oder **Installation > Fokuseinstellungen > Autofokus**. Es wird eine Fokusanzeige angezeigt und der Fokus automatisch eingestellt. Wenn die Fokussierung abgeschlossen ist, drücken Sie **[↩]** zum Verlassen.
- **Manueller Fokus:** Drücken Sie die Fokustaste **[+]** auf der Fernbedienung, um den Projektor das Bild zunächst automatisch fokussieren zu lassen. Drücken Sie die linke **[◀]** oder rechte **[▶]** Taste auf der Fernbedienung, um den Fokus manuell einzustellen. Wenn die Fokussierung abgeschlossen ist, drücken Sie **[↩]** zum Verlassen. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die aktuelle Fokuseinstellung für die zukünftige Verwendung zu speichern.



Hinweis

Blicken Sie nicht in die Linse, wenn das Licht an ist. Das starke Licht der Linse könnte Ihre Augen schädigen.

Anpassen des Bildes an Ihre Leinwand

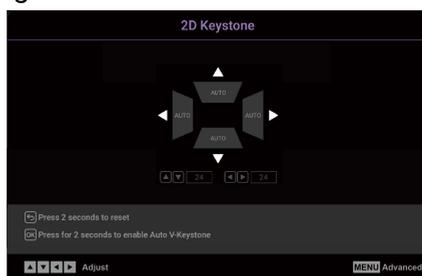
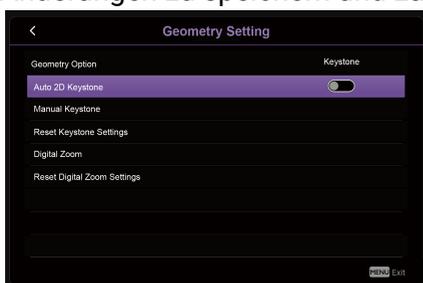
Sie haben mehrere Möglichkeiten, das Bild so einzustellen, dass es gut auf die Leinwand passt. Wählen Sie je nach den Gegebenheiten Ihres Raums die für Sie passende Einstellung. Die Wirkung hängt von der zuletzt vorgenommenen Einstellung ab.

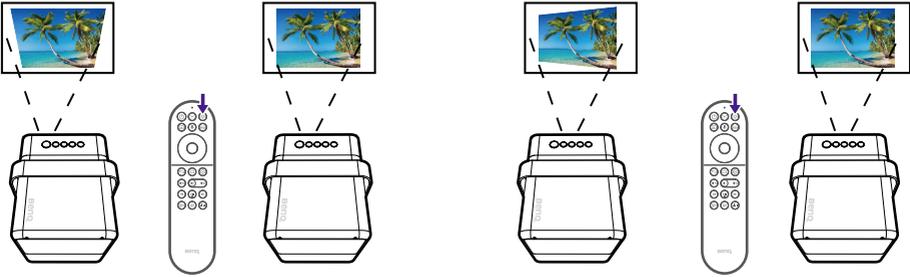
Trapezkorrektur

Der Trapezeffekt beschreibt die Situation, in der das projizierte Bild oben / unten / links / rechts merklich breiter ist. Dies tritt auf, wenn der Projektor nicht senkrecht zur Leinwand ausgerichtet ist. Der Bildschirm führt automatisch eine Trapezkorrektur durch, wenn sich der Projektor bewegt.

- **Autom. 2D Trapezkorrektur:** Verfügbar über **Smart Auto Einstellung** oder **Installation > Geometrie Einstellung**. Die Funktion wird automatisch ausgeführt, wenn der Projektor bewegt oder der Projektionswinkel verändert wird. Der effektive Abstand vom Projektionsobjektiv zur Leinwand beträgt 3,2 Meter.
- **Man. Trapezkorrektur:** Verfügbar über die  Taste auf der Fernbedienung oder über **Installation > Geometrie Einstellung**. Folgen Sie einfach den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einstellungen vorzunehmen.

Wenn Sie mit den Einstellungen fertig sind, drücken Sie auf , um die Änderungen zu speichern und zum vorherigen Menü zurückzukehren.

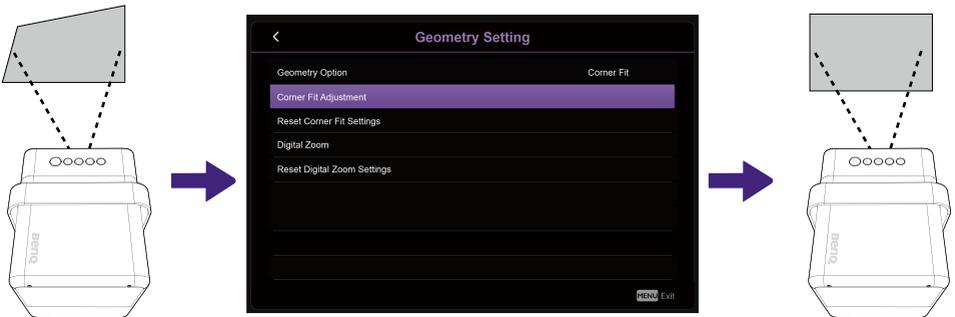




Eckenanpassung

Einstellen, wenn die vier Ecken des projizierten Bildes verzerrt sind.

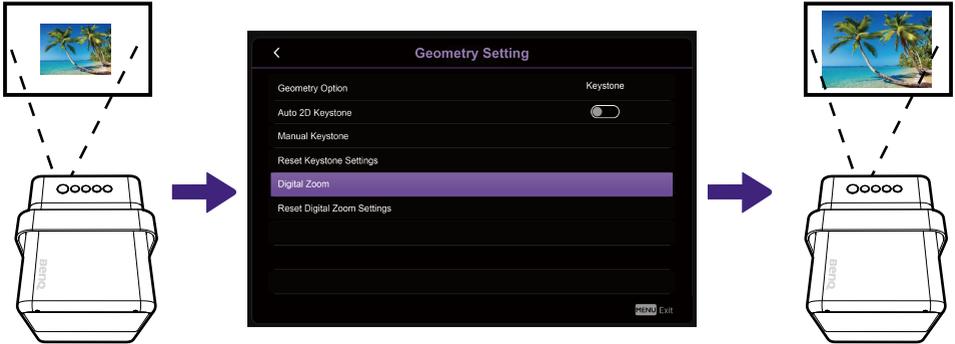
1. Drücken Sie die **PROJECTOR MENU** Taste auf der Fernbedienung, um das Einstellungsmenü des Projektors aufzurufen.
2. Rufen Sie **Installation > Geometrie Einstellung > Eckenanpassung Einstellung** auf.
3. Wählen Sie eine der Ecken, die Sie anpassen möchten und folgen Sie dann den Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Bild zu korrigieren.



Ein Bild zoomen

Zoomen Sie ein Bild, um die Größe des angezeigten Inhalts zu ändern.

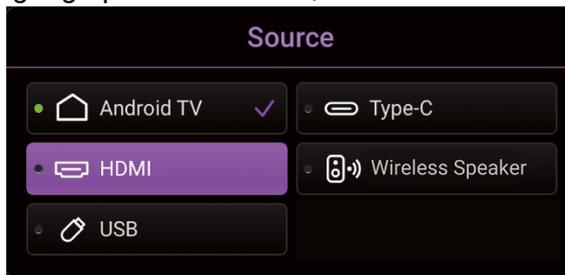
1. Drücken Sie die **PROJECTOR MENU** Taste auf der Fernbedienung, um das Einstellungsmenü des Projektors aufzurufen.
2. Rufen Sie **Installation > Geometrie Einstellung > Digital Zoom** auf.
3. Drücken Sie die **◀▶** Tasten, um den Bildschirm zum Vergrößern/Verkleinern einzustellen.



Änderung der Eingangsquelle

In der Standardeinstellung ruft der Projektor jedes Mal die **Android TV** Schnittstelle auf, nachdem er das erste Mal eingeschaltet wurde. Nach dem Einschalten schaltet der Projektor automatisch auf diese Eingangsquelle um, wenn ein Gerät an einen seiner Eingangsanschlüsse angeschlossen wird.

Um zwischen den Eingangsquellen und **Android TV** zu wechseln, drücken Sie die Quelltaste  auf der Fernbedienung und wählen Sie die gewünschte Eingangsquelle aus dem Quellmenü.



Sie können auch die Starttaste  auf der Fernbedienung drücken, um jederzeit zum **Android TV** Startbildschirm zurückzukehren.

Spielerlebnis verbessern

Einstellung zum schnellen Starten eines Spiels

Zur Verbesserung Ihres Spielerlebnisses stehen Ihnen Bild- und Tonmodi zur Verfügung, die für Spiele geeignet sind.

1. Gehen Sie zu **Smart Auto Einstellung** oder **System**, um **Auto Game Modus** zu aktivieren. Mit dieser Einstellung können Sie automatisch zu einer angeschlossenen Spielquelle (z.B. Nintendo Switch, PS5, Xbox Series S) und den für Spiele geeigneten Modi wechseln.
2. Wenn Sie eine niedrige Latenzzeit bevorzugen, folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Stellen Sie **Trapezkorrektur** auf **0** und **Seitenverhältnis** auf **Auto**.

Einfaches Aufladen der Konsole während des Spiels (nur bei ausgewählten Geräten)

Ihr Projektor bietet Video-/Audioübertragung und Stromversorgung über den USB-C Anschluss. Mit dieser Funktion können Sie Ihre Spielekonsole (mit USB-C Videoausgang) direkt während des Spielens aufladen, ohne dass eine weitere Dockingstation erforderlich ist.

Weitere Informationen zur USB-C Stromversorgung finden Sie unter [„Stromzufuhr zu einem USB-C Gerät“ auf Seite 51](#).

Streamingvideos anschauen

Stellen Sie sicher, dass der ATV Dongle (QS02) installiert und ordnungsgemäß mit einem drahtlosen Netzwerk verbunden ist. **Android TV** ist das Betriebssystem des Projektors, mit dem Sie Videos kabellos projizieren und Streaming Apps verwenden können.

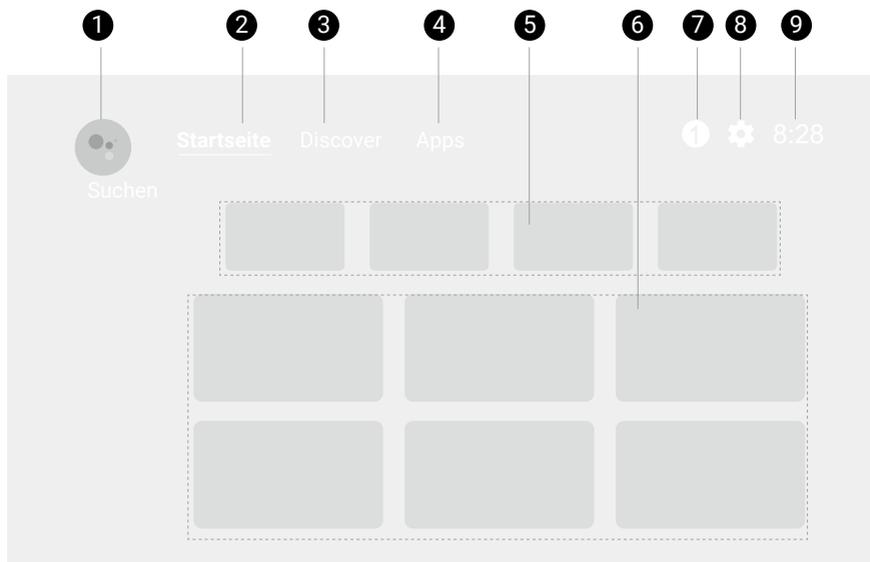
Hinweis

Das Benutzerhandbuch für den ATV Dongle (QS02) finden Sie unter Support.BenQ.com.

ATV Startbildschirm

Beim ersten Einschalten oder wenn die Eingangsquelle auf ATV eingestellt ist, zeigt der Projektor die **Android TV** Schnittstelle an. Wenn der Projektor von einer Quelle projiziert, können Sie zu **Android TV** zurückkehren, indem Sie auf Ihrer Fernbedienung auf  drücken oder im Eingangsquellenmenü ATV auswählen.

Der **Android TV** Startbildschirm enthält die folgenden Elemente:



Hinweis

Der Ihnen angezeigte Bildschirm kann sich je nach **Android TV** Version von den Abbildungen unterscheiden.

Nr.	Funktion	Beschreibung
①	Google Assistant	Drücken Sie die Google Assistant Taste auf Ihrer Fernbedienung, um mit Google zu sprechen.
②	Startseite	Für den Zugriff auf die Android TV Startseite.
③	Discover	Für den Zugriff auf personalisierte Empfehlungen.
④	Apps	Für den Zugriff auf alle installierten Apps und Google Play.
⑤	Empfohlene Apps/Meine Favoriten	<ul style="list-style-type: none"> • Zugriff auf die empfohlenen Apps oder Video-on-Demand Dienste. • Zugriff auf die Apps, die mit der Lesezeilentaste zu den Favoriten hinzugefügt wurden.
⑥	Empfohlener Inhalt	Zugriff auf die vom angegebenen Kanal/Streamingdienst empfohlene Inhalte.
⑦	Benachrichtigung	Zugriff auf Benachrichtigungen.
⑧	Einstellungen	Zugriff auf die Android Einstellungs-menüs.
⑨	Systemzeit	Zeigt die Uhrzeit an.

Auswahl eines geeigneten Bildmodus für das Videostreaming

Unter **Bildmodus** gibt es eine Reihe von Bildmodi für verschiedene Szenarien. Drücken Sie auf der Fernbedienung auf , um Optionen anzuzeigen. Normalerweise werden **Kino** und **Wohnzimmer** für die Wiedergabe von Filmen empfohlen. HDR/HLG Optionen sind verfügbar, wenn HDR/HLG Inhalte vorhanden sind. Unter „Bildmodus“ auf Seite 53 finden Sie weitere Informationen.

Anpassen eines Bildmodus

Sie können einen **Bildmodus** nach Belieben anpassen.

1. Rufen Sie **PROJECTOR MENU > Bildmodus > Benutzer** auf.
2. Passen Sie die Bildeinstellungen wie gewünscht an.
3. Drücken Sie auf der Fernbedienung auf , um die Änderungen zu speichern und das Menü zu beenden.

Um den angepassten **Bildmodus** anzuwenden, drücken Sie die  Taste auf der Fernbedienung und wählen Sie **Benutzer**.

Hinweis

Drücken Sie auf **Bild > Bildeinstellungen zurücksetzen**, um die Bildeinstellungen auf die Standardwerte zurückzusetzen.

Auswahl eines geeigneten Tonmodus für Videostreaming

Im Allgemeinen können Sie einen Tonmodus aus **Tonmodus** auswählen, der zu Ihrem Szenario passt. Drücken Sie auf der Fernbedienung auf , um Optionen anzuzeigen. Da **Kino** für das Anschauen von Filmen empfohlen wird, stehen mehr Optionen zur Verfügung, um Ihr Filmerlebnis zu verbessern. Unter „**Tonmodus**“ auf [Seite 54](#) finden Sie weitere Informationen.

Anpassen eines Tonmodus

1. Rufen Sie **PROJECTOR MENU > Tonmodus > Benutzer** auf.
2. Stellen Sie die Frequenz wie gewünscht ein.
3. Drücken Sie auf der Fernbedienung auf , um die Änderungen zu speichern und das Menü zu beenden.

Drücken Sie auf der Fernbedienung auf  und wählen Sie **Benutzer**, um den angepassten Tonmodus anzuwenden.

Hinweis

Drücken Sie auf **Ton > Audioeinstellungen zurücksetzen**, um die Audioeinstellungen auf die Standardwerte zurückzusetzen.

Projektion

Drahtlose Projektion

Die drahtlose Projektion ist nur verfügbar, wenn der mitgelieferte ATV Dongle (QS02) installiert ist und der Projektor und Ihr Gerät mit demselben drahtlosen Netzwerk verbunden sind. Anweisungen zur Durchführung der drahtlosen Projektion finden Sie in der QS02 Bedienungsanleitung unter Support.BenQ.com oder scannen Sie den folgenden QR-Code.

Anleitungsvideo



Drahtlose Projektion

Drahtlose Projektion

Mit einem HDMI oder zertifiziertem USB-C 3.0 Kabel können Sie ein Gerät anschließen, das mit HDMI oder DisplayPort Funktionen ausgestattet ist, um Videos und Bilder auf dem Projektor zu übertragen.

Warnung

Verbindungen mit anderen Geräten werden nur über zertifizierte HDMI oder USB-C Kabel hergestellt.

Hinweis

Nicht alle Geräte mit einem USB-C Anschluss verfügen über die DisplayPort Funktionalität. Lesen Sie die Dokumentation Ihres Geräts zur Klärung. Der USB-C Anschluss an diesem Projektor unterstützt keine Media Reader (d.h. er kann nicht auf Dateien zugreifen, die auf einem Flash-Speicherlaufwerk gespeichert sind).

So schließen Sie ein Gerät mit HDMI oder USB-C mit DisplayPort an:

1. Schließen Sie das Gerät mit einem zertifizierten Kabel an den HDMI oder USB-C Anschluss des Projektors an. Es erscheint eine Pop-up-Benachrichtigung, die anzeigt, dass ein Gerät angeschlossen ist.
2. Bestätigen Sie, ob Sie ein Video vom Gerät projizieren möchten. Das Video vom Gerät wird angezeigt, sobald das Signal vom Gerät erkannt wird.

Hinweis

Wenn kein Signal erkannt wird oder das Signal unterbrochen wird, erscheint eine Meldung. Überprüfen Sie die Kabelverbindung erneut.

3. Verwenden Sie das Quellmenü oder drücken Sie die Starttaste , um das Menü zu verlassen und zum **Android TV** Startbildschirm zurückzukehren.
4. Wenn das Gerät angeschlossen bleibt und Sie sein Video erneut projizieren möchten, drücken Sie die Quelltaste  und wählen Sie dann den entsprechenden Anschluss im Quellmenü aus.

Hinweis

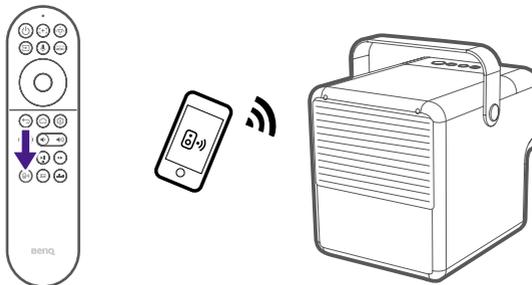
- Einige Computer verfügen über HDMI-Anschlüsse, die keine Audiosignale übertragen. In solchen Fällen muss ein separates Audiokabel an den Projektor angeschlossen werden.
- Bei einigen Laptop Computern werden externe Videoanschlüsse nicht aktiviert, wenn sie an einen Projektor angeschlossen werden. Mit einer Tastenkombination wie z.B. Fn + F3 oder Strg/LCD-Taste wird die externe Anzeige ein- bzw. ausgeschaltet. Suchen Sie nach einer Funktionstaste mit der Aufschrift Strg/LCD oder einem Monitor-Symbol auf der Tastatur des Laptops. Drücken Sie gleichzeitig die Funktionstaste Fn und die Taste mit dem Symbol. Lesen Sie das Handbuch des Laptops, um die Tastenkombination zu erfahren.

Wiedergabe von Musik über Ihren Projektor

Mit den integrierten Lautsprechern können Sie die Musikwiedergabe über den Projektor ohne Projektionsfläche genießen. Der Projektor kann als normaler Lautsprecher oder als drahtloser Lautsprecher arbeiten.

Ihren Projektor zu einem drahtlosen Lautsprecher machen

1. Stellen Sie sicher, dass der ATV Dongle richtig installiert ist (siehe [„Installation des ATV Dongle“ auf Seite 29](#)).
2. Schalten Sie den Projektor ein (siehe [„Einschalten und Ersteinrichtung“ auf Seite 31](#)).
3. Drücken Sie die Taste für den drahtlosen Lautsprechermodus  auf der Fernbedienung oder drücken Sie die Eingangsquellen-Taste  > **Drahtloser Lautsprecher**. Der Projektor stoppt die Projektion und schaltet auf den drahtlosen Lautsprechermodus um.
4. Verbinden Sie Ihr Mobilgerät und den Projektor (mit dem installierten QS02 ATV Dongle) mit demselben drahtlosen Netzwerk.
5. Starten Sie die Musik App auf Ihrem Mobilgerät und verwenden Sie die Übertragungsfunktion über Chromecast. Wählen Sie den QS02 als Übertragungsgerät, um Musik zu streamen.

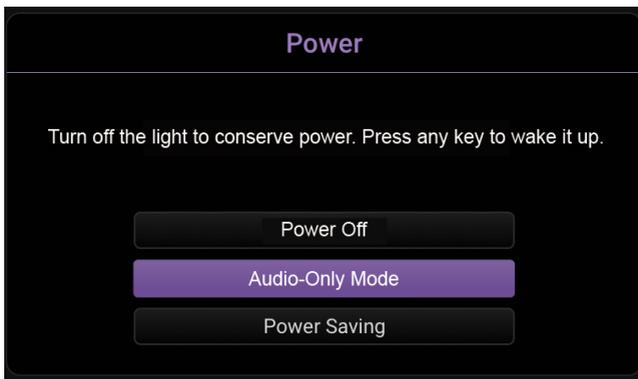


Den Bildschirm während der Musikwiedergabe ausschalten

Sie können die Musikwiedergabe über den Projektor ohne eine Projektionsfläche genießen.

Drücken Sie die  Taste auf der Fernbedienung oder am Projektor und wählen Sie die **Nur-Audio Modus** Taste, um den Projektor in den reinen Audiomodus zu schalten. Der Bildschirm wird ausgeschaltet, während die Musikwiedergabe fortgesetzt wird.

Um die Wiedergabe zu stoppen oder andere Vorgänge auszuführen, drücken Sie eine beliebige Taste auf der Fernbedienung, um die Projektionsfläche wieder einzublenden.



Musikwiedergabe über einen Lautsprecher mit ARC

Der HDMI Anschluss des Projektors verfügt über ARC (Audio Return Channel) Funktionen, mit denen der Ton an einen ARC-kompatiblen Lautsprecher ausgegeben werden kann, der über ein HDMI Kabel angeschlossen ist.

1. Schließen Sie die ARC-kompatiblen Lautsprecher über ein HDMI Kabel an den Projektor an.
2. Trennen Sie andere externe Lautsprecher, die über Bluetooth oder 3,5mm Audiobuchse angeschlossen sind.

Schließen Sie den Projektor an einen externen Bluetooth Lautsprecher/ Kopfhörer an

Nur verfügbar, wenn die Eingangsquelle ATV ist

1. Stellen Sie sicher, dass der ATV Dongle richtig installiert ist (siehe [„Installation des ATV Dongle“ auf Seite 29](#)).
2. Schalten Sie den Projektor ein (siehe [„Einschalten und Ersteinrichtung“ auf Seite 31](#)).
3. Drücken Sie auf der Fernbedienung auf die  Taste.
4. Wählen Sie **Fernbedienungen & Zubehör**.
5. Wählen Sie **Zubehör hinzufügen**.
6. Aktivieren Sie den Bluetooth Kopplungsmodus am Lautsprecher oder Kopfhörer.
7. Wählen Sie den Lautsprecher oder Kopfhörer aus der auf dem Bildschirm angezeigten Geräteliste aus.
8. Wählen Sie **Koppeln**.

Wenn der Projektor und der Lautsprecher oder Kopfhörer erfolgreich verbunden wurden, wird das Gerät unter **Netzwerk & Internet** als Verbunden gekennzeichnet. Sie können nun den Ton vom ATV an den Lautsprecher oder Kopfhörer ausgeben.

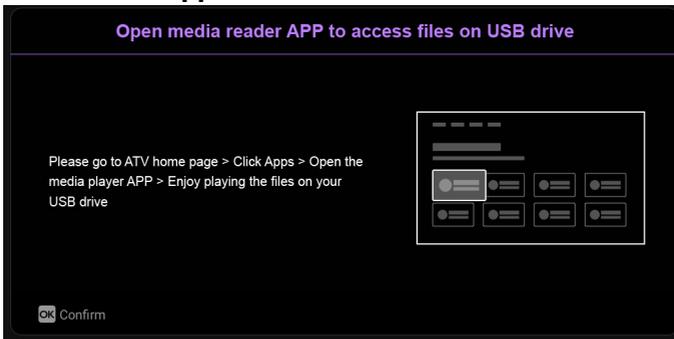
Hinweis

- Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn die Eingangsquelle ATV ist. Auch wenn der Projektor auf andere Eingangsquellen, wie z.B. HDMI, umgeschaltet wird, wird er weiterhin Audio von ATV an den angeschlossenen Bluetooth-Lautsprecher oder Kopfhörer übertragen, da ATV immer noch im Hintergrund läuft.
- Der Projektor unterstützt keine automatische Wiederherstellung der Verbindung mit zuvor gekoppelten Geräten. Wiederholen Sie die oben genannten Schritte, um eine erneute Verbindung mit einem gekoppelten Gerät herzustellen oder eine Verbindung mit einem anderen Gerät herzustellen.

Multimediateien von einem USB Flashlaufwerk wiedergeben

Wenn Sie auf einem USB-Flashlaufwerk gespeicherte Mediendateien wiedergeben möchten, müssen Sie die Verbindungen und Einstellungen richtig vornehmen.

1. Stellen Sie sicher, dass der ATV Dongle richtig installiert ist (siehe [„Installation des ATV Dongle“ auf Seite 29](#)).
2. Schließen Sie Ihr USB-Flashlaufwerk an den USB-A Anschluss an der linken Seite des Projektors an.
3. Drücken Sie die Quellentaste  auf der Fernbedienung und wählen Sie **USB** im Quellenmenü.
4. Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen. Klicken Sie auf dem ATV Startbildschirm auf **Apps**.



5. Starten Sie eine Medienleser App, um auf die auf Ihrem USB-Flashlaufwerk gespeicherten Multimediateien zuzugreifen. Die unterstützten Dateiformate für die Wiedergabe können je nach App variieren.

Stromzufuhr zu einem USB-C Gerät

Mit der Stromversorgungsfunktion kann Ihr Projektor ein angeschlossenes, von USB-IF zertifiziertes USB-C Gerät mit Strom versorgen.

Unterstützter USB-C Stromversorgungsausgang:

- 5V/1,5A
- 9V/1,5A
- 12V/1,5A
- 15V/1,2A

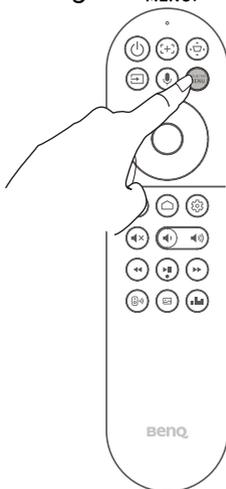
Hinweis zur USB-C Stromversorgung

- Die Informationen basieren auf den Standardprüfkriterien und dienen als Referenz. Die Kompatibilität ist nicht gewährleistet, da die Benutzerumgebungen unterschiedlich sind. Wenn ein separat erworbenes USB-C Kabel verwendet wird, stellen Sie sicher, dass das Kabel von USB-IF zertifiziert und voll funktionsfähig ist, sowie mit Stromversorgungsfunktionen ausgestattet ist.
- Ein angeschlossenes Gerät muss mit einem USB-C Anschluss ausgestattet sein, der die Ladefunktion über die USB-Stromversorgung unterstützt.
- Wenn das angeschlossene Gerät mehr als die von Ihrem Projektor gelieferte Leistung für den Betrieb oder das Hochfahren benötigt (wenn der Akku leer ist), verwenden Sie das mitgelieferte Originalnetzteil.

Menünavigation

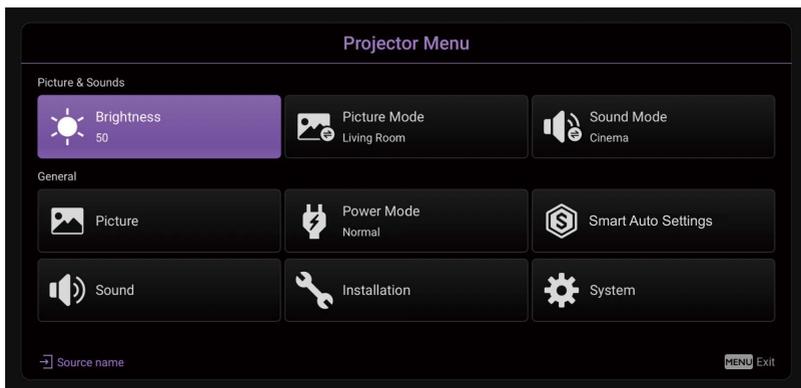
Der Projektor verfügt über ein Einstellungsmenü, über das Sie verschiedene Anpassungen oder Einstellungen am Projektor vornehmen können.

Drücken Sie auf der Fernbedienung auf **PROJECTOR MENU**, um auf das Menü zuzugreifen.



Hinweis

Für Einstellungen in Bezug auf das System, z.B. WLAN Verbindung, Konto und App-bezogene Einstellungen, verwenden Sie das **Android TV** Einstellungsmenü, das auf dem Startbildschirm zugänglich ist. Siehe „[ATV Startbildschirm](#)“ auf [Seite 42](#) für weitere Einzelheiten.



Helligkeit

Ermöglicht es Ihnen, die Helligkeit des Projektors auf einer Skala von 0 bis 100 einzustellen.

Bildmodus

Funktion	Optionen und Beschreibungen
Hell	Maximiert die Helligkeit des projizierten Bildes. Dieser Modus ist der hellste Modus Ihres Projektors.
Wohnzimmer	Mit gut gesättigten Farben und fein abgestimmter Schärfe ist dieser Modus etwas heller als der Kino Modus und für die Wiedergabe von TV-Streams bei wenig Umgebungslicht geeignet.
Spiel	Bildeinstellungen, die für das Spielen von Party Videospielen geeignet sind, die oft durch eine lebhaftere Farbgestaltung gekennzeichnet sind. In diesem Modus werden Details in dunklen Szenen besonders hervorgehoben, während die Farben gleichzeitig akkurat bleiben. Hinweis Wenn Sie eine niedrige Latenzzeit bevorzugen, folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Stellen Sie Trapezkorrektur auf 0 und Seitenverhältnis auf Auto .
Sport	Mit gut gesättigten Farben eignet sich dieser Modus am besten zum Ansehen von Sportereignissen.
Kino	Mit akkuraten Farben und tiefstem Kontrast bei einer geringeren Helligkeitsstufe ist dieser Modus für die Wiedergabe von Filmen in einer Umgebung mit etwas Umgebungslicht geeignet.
Tagzeit	Durch die Aufhellung dunkler Bildbereiche eignet sich dieser Modus für die Verwendung in beleuchteten Räumen.
Benutzer	Für den Zugriff auf die benutzerdefinierten Einstellungen.

Funktion	Optionen und Beschreibungen
HDR Kino	Bietet einen High Dynamic Range Effekt für Bilder im Kino Modus, mit höheren Helligkeits- und Farbkontrasten.
HDR Wohnzimmer	Liefert High Dynamic Range Effekte mit höheren Helligkeits- und Farbkontrasten. Mit gut gesättigten Farben und fein abgestimmter Schärfe ist dieser Modus für die Wiedergabe von TV-Streams bei wenig Umgebungslicht geeignet.
HDR Spiel	<p>Bietet einen High Dynamic Range Effekt für Bilder im Spiel Modus, mit höheren Helligkeits- und Farbkontrasten.</p> <p>Hinweis Wenn Sie eine niedrige Latenzzeit bevorzugen, folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Stellen Sie Trapezkorrektur auf 0 und Seitenverhältnis auf Auto.</p>

Tonmodus

Funktion	Optionen und Beschreibungen
Kino	In diesem Modus werden die tiefen Frequenzen hervorgehoben, so dass das Publikum wie im Kino von tiefen Bässen umgeben ist. Dieser Modus sorgt für ein ausgewogenes Verhältnis zwischen Hintergrundmusik und Filmtoneffekten und verbessert vor allem Stereobass Klangeffekte für explosive Actionszenen wie Schüsse und Feuergefechte. Deshalb ist dieser Modus für verschiedene Arten von Filmen geeignet, z.B. für Dramen, Musicals und Komödien.

Funktion	Optionen und Beschreibungen
Musik	Dieser Modus betont die Gesamtbalance (tiefe, mittlere und hohe Frequenzen), um das Timbre von Musikinstrumenten, den Rhythmus von Symphonien und die Soli von Sängern in einem heißen Konzert oder in einer Live-Halle für verschiedene Arten von Musik wie Pop, Rock und Jazz vollständig wiederzugeben. Um eine eindringliche Atmosphäre oder die Präsenz der Klangbühne zu reproduzieren, verstärkt dieser Modus besonders den Beat der Rhythmusinstrumente, den Stereo-Klangraum und die Lebendigkeit des Gesangs.
Spiel	Dieser Modus hebt nicht nur die klare Position und die räumliche Dynamik hervor, um den direktionalen Klang zu verbessern, sondern optimiert auch den Soundeffekt mittlerer Töne, der bei Partyspielen üblich ist.
Sport	In diesem Modus können Sie die Lebendigkeit von Sportübertragungen und Unterhaltungsprogrammen genießen. Die Stimme der Kommentatoren ist klar und die hohen, schrillen Jubelrufe des Publikums werden wiedergegeben.
Benutzer	In diesem Modus können Sie die Frequenzeinstellung nach Ihren Bedürfnissen anpassen.

Bild

Funktion	Optionen und Beschreibungen
Bildmodus	Im Projektor sind bereits verschiedene vordefinierte Anwendungsmodi eingestellt, so dass Sie den für Ihre Betriebsumgebung und den Bildtyp Ihres Eingangssignals geeigneten Modus auswählen können. Siehe „ Bildmodus “ auf Seite 53 für weitere Einzelheiten.

Funktion	Optionen und Beschreibungen
Helligkeit	Je höher der Wert ist, desto heller wird das Bild. Stellen Sie die Helligkeit so ein, dass die schwarzen Bildbereiche gerade satt schwarz wirken und in dunklen Bildbereichen dennoch Details zu erkennen sind.
Kontrast	Je höher der Wert ist, desto größer wird der Kontrast. Stellen Sie hiermit den maximalen Weiß-Anteil ein, nachdem Sie die Einstellung Helligkeit unter Berücksichtigung der ausgewählten Eingangsquelle und der räumlichen Gegebenheiten angepasst haben.
Farbe	Bei einer niedrigeren Einstellung werden weniger gesättigte Farben angezeigt. Bei einer zu hohen Einstellung erscheinen die Farben auf dem Bild übertrieben, so dass das Bild unrealistisch wirkt.
Farbton	Je höher der Wert ist, desto intensiver wird die Rottönung des Bildes. Je niedriger der Wert ist, desto intensiver wird die Grüntönung des Bildes.
Schärfe	Je höher der Wert ist, desto schärfer wird das Bild.

Funktion		Optionen und Beschreibungen
CinemaMaster	Hautton	Bietet eine intelligente Anpassung des Farbtons für die alleinige Kalibrierung der Hautfarbe von Personen und keinen anderen Farben im Bild. Verhindert Farbabweichungen von Hauttönen durch das Licht des Projektionsstrahls und zeigt jeden Hautton in seiner schönsten Schattierung.
	Rauschminderung	Reduziert die elektrischen Bildstörungen, die durch unterschiedliche Medien-Player hervorgerufen werden können.
	Kontrastverbesserung	Verstärkt den Kontrast, um mehr Details in dunklen Szenen zu erkennen.
Bildeinstellungen zurücksetzen		Sie können sie auf die Werkseinstellungen zurücksetzen.

Energiemodus

Funktion	Optionen und Beschreibungen
Normal	100% LED Helligkeit.
Öko	Diese Einstellung reduziert Geräuschemission und die Leistungsaufnahme ist um 30% geringer. Bei Auswahl des Öko Modus wird die Lichtstärke reduziert, und die projizierten Bilder erscheinen dunkler.
Geringer Stromverbrauch	Senkt die Helligkeit auf 50%, um die Lebensdauer der LED zu verlängern.
(Verfügbar, wenn die Stromversorgung über den USB-C Anschluss erfolgt)	

Funktion	Optionen und Beschreibungen
USB-C Normal	Verfügbar, wenn die Stromversorgung mindestens USB-C PD 100W (20V/5A) ist.
USB-C Eco	Verfügbar, wenn die Stromversorgung mindestens USB-C PD 60W (20V/3A) ist.
USB-C Niedriger Stromverbrauch	Verfügbar, wenn die Stromversorgung mindestens USB-C PD 45W (20V/2,25A) ist.

Hinweis

Die Verfügbarkeit der Optionen in **Energiemodus** hängt von der an Ihrem Projektor anliegenden Spannung ab. Verwenden Sie das mitgelieferte Gleichstromnetzteil und das Netzkabel, um alle Optionen nutzen zu können.

Smart Auto Einstellung

Funktion	Optionen und Beschreibungen
Autofokus	Schärft die Bildqualität. Nach der Aktivierung wird die Funktion sofort ausgeführt, wenn der Projektor bewegt oder der Projektionsabstand geändert wird.
Autom. 2D Trapezkorrektur	Korrigiert die Trapezverzerrung des Bildes, wenn sie oben/unten/links/rechts stärker ausgeprägt ist. Nach der Aktivierung wird die Funktion sofort ausgeführt, wenn der Projektor bewegt oder der Projektionswinkel geändert wird.
Auto Game Modus	Wenn diese Funktion aktiviert ist, erkennt der Projektor eine angeschlossene Spielquelle und schaltet automatisch in die für Spiele geeigneten Modi.
Automatischer Augenschutz	Wenn diese Funktion aktiviert ist, reduziert der Projektor die Bildschirmhelligkeit, wenn sich ein Objekt innerhalb von 3,2 Metern vor dem Projektionsobjektiv befindet. Unter „Arbeiten mit Augenschutz“ auf Seite 33 finden Sie weitere Informationen.

Ton

Funktion	Optionen und Beschreibungen
Tonmodus	Tonmodus nutzt Klangverbesserungstechnologie, die Wellenalgorithmen beinhaltet, um große Wirkungen der Bässe und Höhen zu erreichen und Ihnen ein filmisches Klangerlebnis zu bieten. Siehe „ Tonmodus “ auf Seite 54 und „ Anpassen eines Tonmodus “ auf Seite 44.
100Hz	Zeigt die Frequenzbandinformationen der einzelnen Tonmodi an. Wenn Tonmodus auf Benutzer gestellt ist, können Sie die Frequenz wie gewünscht einstellen. Unter „ Anpassen eines Tonmodus “ auf Seite 44 finden Sie weitere Informationen.
300Hz	
1KHz	
3KHz	
10KHz	Wählen Sie die gewünschten Frequenzbänder, um die Pegel nach Ihren Wünschen einzustellen. Die hier gemachten Einstellungen legen den Benutzer -Modus fest.
Audioeinstellungen zurücksetzen	Sie können sie auf die Werkseinstellungen zurücksetzen.

Installation

Funktion	Optionen und Beschreibungen
Projektorposition	Wählt die Position, in welcher der Projektor installiert ist. Siehe „ Auswählen des Standortes “ auf Seite 25 für weitere Einzelheiten.
Geometrie Einstellung	Ermöglicht Ihnen die Anpassung von Trapezkorrektur und Eckenanpassung . Unter „ Trapezkorrektur “ auf Seite 38 und „ Eckenanpassung “ auf Seite 39 finden Sie weitere Informationen.
Fokuseinstellungen	Hier können Sie die Autofokusfunktion des Projektors weiter konfigurieren.

Funktion	Optionen und Beschreibungen
Augenschutz	Reduziert die Bildschirmhelligkeit oder blendet den Bildschirm aus, wenn sich ein Objekt innerhalb von 3,2 Metern vor dem Projektionsobjektiv befindet. Unter „Arbeiten mit Augenschutz“ auf Seite 33 finden Sie weitere Informationen.
Testmuster	Zeigt die Testmusterraster an, mit denen Sie die Bildgröße und den Fokus einstellen können, um zu prüfen, ob das projizierte Bild frei von Verzerrung ist.
HDMI Einstellungen	<p>Ermöglicht Ihnen die weitere Konfiguration der HDMI Einstellungen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • HDMI Format: Wählt ein passendes Farbformat, um die Anzeigequalität zu verbessern. • HDMI EDID: Wechselt HDMI EDID zwischen Erweitert oder Standard, um Kompatibilitätsprobleme mit bestimmten alten Playern zu lösen.
Seitenverhältnis	<p>Je nach Eingangssignalquelle gibt es mehrere Optionen für die Einstellung des Bildformats.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Skaliert ein Bild proportional, um es an die native Auflösung des Projektors in horizontaler oder vertikaler Breite anzupassen. • Real: Projiziert ein Bild in seiner ursprünglichen Auflösung und ändert es so in der Größe, dass es in den Anzeigebereich hineinpasst. Bei Eingangssignalen mit niedrigeren Auflösungen wird das projizierte Bild in der ursprünglichen Größe angezeigt. • 4:3: Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 4:3 projiziert wird. • 16:9: Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 16:9 projiziert wird.

Funktion	Optionen und Beschreibungen
Höhenmodus	<p>Es wird empfohlen, den Höhenmodus zu verwenden, wenn Sie den Projektor an einem Ort 1500 m - 2000 m über dem Meeresspiegel mit einer Umgebungstemperatur von 0°C bis 30°C benutzen.</p> <p>Die Verwendung von Höhenmodus führt möglicherweise zu verstärkter Geräuschentwicklung aufgrund der höheren Lüftergeschwindigkeit, die für die Kühlung und Leistung des Systems erforderlich ist.</p> <p>Wenn Sie diesen Projektor unter anderen als den oben genannten extremen Bedingungen einsetzen, wird unter Umständen die automatische Abschaltfunktion aktiviert, um den Projektor vor Überhitzung zu schützen. In diesen Fällen sollten Sie zum Höhenmodus wechseln, um zu verhindern, dass die Abschaltfunktion aktiviert wird. Es wird hiermit jedoch nicht gewährleistet, dass dieser Projektor unter extremen Bedingungen jeglicher Art betrieben werden kann.</p>

System

Funktion	Optionen und Beschreibungen
Sprache	Stellt die Sprache für den Projektor ein.
Automatische Quellensuche	Erlaubt dem Projektor die automatische Suche nach einem Signal.
Auto Game Modus	Wenn Videospielekonsolen erkannt werden, schalten Bild und Tonmodus automatisch in den optimierten Spielmodus. Siehe „ Smart Auto Einstellung “ auf Seite 58.
Hintergrundbeleuchtung der Fernbedienung ausschalten	Zeigt den Tipp zum Ausschalten der Hintergrundbeleuchtung der Fernbedienung an. Unter „ Hintergrundbeleuchtung der Fernbedienung ein-/ausschalten “ auf Seite 24 finden Sie weitere Informationen.

Funktion	Optionen und Beschreibungen
System-Update	Ermöglicht die Aktualisierung der Software auf dem Projektor über einen USB-Flashlaufwerk. Unter „Upgrade Ihres Projektors“ auf Seite 35 finden Sie weitere Informationen.
Systeminformationen	Zeigt Hardware-/Software-Informationen für den Projektor an, einschließlich Geräteiname, Betriebssystemversion, Arbeitsspeicher, Speicherkapazität und Seriennummer.
Projektor Informationen	Zeigt Informationen über den aktuellen Status des Projektors an, einschließlich des Erkannte Auflösung, Quelle, Bildmodus, Energiemodus, Farbsystem, Lichtquellennutzungsdauer, Firmware Version und Service Code .
Auf Werkseinstellung zurücksetzen	<p>Setzt den Projektor in den werkseitigen Standardzustand zurück.</p> <p>Hinweis Diese Funktion setzt nur Ihren Projektor zurück. Wenn Sie Ihren ATV Dongle (QS02) zurücksetzen möchten, führen Sie einen Werksreset über das Android Einstellungs-menü durch.</p>

Wartung

Pflege des Projektors

Der Projektor benötigt nur wenig Wartung. Sie brauchen lediglich regelmäßig die Linse reinigen.

Entfernen Sie keine Bauteile des Projektors. Wenden Sie sich an Ihren Händler oder einen Reparaturdienst vor Ort, wenn der Projektor nicht wie gewünscht funktioniert.

Reinigung der Objektivlinse

Reinigen Sie die Projektionslinse von Staub oder anderen Verschmutzungen. Schalten Sie den Projektor aus und lassen Sie ihn abkühlen, bevor Sie das Objektiv reinigen.

- Zum Entfernen von Staub sollten Sie eine Druckluft-Sprühdose verwenden.
- Bei anderen Verschmutzungen wischen Sie die Linsenoberfläche vorsichtig mit einem Optikreinigungstuch oder einem mit Objektivreiniger angefeuchteten weichen Tuch ab.
- Verwenden Sie auf keinen Fall Scheuertücher, alkaline/saure Reinigungsmittel, Scheuerpulver oder ätherische Lösungsmittel wie z.B. Alkohol, Benzin, Verdünnung und Insektizide. Wenn Sie solche Mittel verwenden oder sie über einen längeren Zeitraum mit Gummi- oder Vinylmaterialien in Kontakt bringen, kann die Oberfläche und das Gehäuse des Projektors dabei beschädigt werden.

Hinweis

Verwenden Sie auf keinen Fall Wachs, Alkohol, Benzol, Verdünner oder andere chemische Reinigungsmittel. Diese Mittel können das Gehäuse beschädigen.

Lagerung des Projektors

Wenn Sie den Projektor über längere Zeit einlagern müssen, gehen Sie wie folgt vor:

- Vergewissern Sie sich, dass die Temperatur und Feuchte des Lagerortes innerhalb des für den Projektor empfohlenen Bereiches liegen. Lesen Sie die relevanten Angaben unter „[Technische Daten](#)“ [auf Seite 69](#) oder wenden Sie sich bezüglich des Bereiches an Ihren Händler.
- Klappen Sie die Einstellfüße/den Ständer ein (falls verfügbar).
- Nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung.
- Verpacken Sie den Projektor in der Originalverpackung oder einer entsprechenden Verpackung.

Transportieren des Projektors

Es wird empfohlen, den Projektor in der Originalverpackung oder einer entsprechenden Verpackung zu transportieren.

Lichtquelle Informationen

Wechseln Sie zu **PROJECTOR MENU** > **System** > **Projektor Informationen** und drücken Sie auf OK. Die Seite **Projektor Informationen** wird angezeigt.

Verlängerung der LED Betriebsdauer

Die LED enthält eine Glühbirne, die eine Lebensdauer hat, die weit über der von herkömmlichen Glühbirnen liegt, aber dennoch ein Verbrauchsartikel ist. Um die LED Betriebsdauer nach Möglichkeit zu verlängern, können Sie folgende Einstellungen im Einstellungs Menü ändern.

Gehen Sie zu **Energiemodus** und wählen Sie einen entsprechenden Lichtquellenmodus aus den angebotenen Modi aus.

Stellen Sie den Projektor in den **Öko** oder **Geringer Stromverbrauch** Modus, um die Lebensdauer der LED zu verlängern.

Lichtquellenmodus	Beschreibung
Normal	100% LED Helligkeit.
Öko	Diese Einstellung reduziert Geräuschemission und die Leistungsaufnahme ist um 50% geringer. Bei Auswahl des Öko Modus wird die Lichtstärke reduziert, und die projizierten Bilder erscheinen dunkler.
Geringer Stromverbrauch	Senkt den Stromverbrauch auf 30%, um die Lebensdauer der LED zu verlängern.

Fehlerbehebung

 Die LED-Anzeige blinkt rot.

Situation	LED Status
Treiberplatine Fehler	Blinkt rot/blau
Lüfterfehler	Blinkt rot/magenta
Optischer Motor Temperaturfehler	Blinkt rot
2D ToF Fehler	Blinkt rot/grün
G Sensor Fehler	Blinkt rot/zyan

Kontaktieren Sie den Kundendienst, um Hilfe zu erhalten.

Hinweis

Weitere Informationen zur Netz LED Anzeige finden Sie unter [„LED Anzeige“ auf Seite 32.](#)

 Der Projektor lässt sich nicht einschalten.

Ursache	Lösung
Über das Netzkabel wird kein Strom zugeführt.	Stecken Sie das Netzkabel in die Netzstrombuchse am Projektor und in die Netzsteckdose. Wenn die Steckdose über einen Schalter verfügt, stellen Sie sicher, dass sie eingeschaltet ist.
Sie versuchen, den Projektor während der Kühlphase wieder einzuschalten.	Warten Sie, bis die Kühlphase abgeschlossen ist.

? Es gibt kein Bild.

Ursache	Lösung
Die Videoquelle ist nicht eingeschaltet oder nicht ordnungsgemäß angeschlossen.	<ul style="list-style-type: none">• Überprüfen Sie, ob die Videoquelle richtig angeschlossen ist.• Der Projektor befindet sich möglicherweise im reinen Audio-, Energiespar- oder Augenschutzmodus. Drücken Sie zum Deaktivieren die Netztaaste.
Der Projektor wurde nicht korrekt mit dem Eingangssignalgerät verbunden.	Prüfen Sie die Verbindung.
Das Eingangssignal wurde nicht richtig ausgewählt.	Wählen Sie das richtige Eingangssignal mit der  Taste.

? Unscharfes Bild.

Ursache	Lösung
Die Objektivlinse ist nicht korrekt fokussiert.	Stellen Sie den Fokus des Objektivs ein. Siehe „Bildschärfe feineinstellen“ auf Seite 37 .
Der Projektor und die Leinwand sind nicht korrekt ausgerichtet.	Stellen Sie gegebenenfalls Projektionswinkel und Richtung sowie die Höhe des Projektors ein.
Die Autofokus und die automatische 2D Trapezkorrektur Funktion haben nicht funktioniert.	Versuchen Sie, den Projektor zu bewegen und ein wenig anzuheben.

? Die Fernbedienung funktioniert nicht.

Ursache	Lösung
Die Batterien sind leer.	Tauschen Sie beide Batterien aus.
Zwischen Fernbedienung und Projektor befindet sich ein Hindernis.	Entfernen Sie das Hindernis.
Sie befinden sich zu weit vom Projektor entfernt.	Stehen Sie nicht weiter als 8 Meter (26 Fuß) vom Projektor entfernt.

? Einstellung für Display-Helligkeit.

Ursache	Lösung
Der Bildschirm ist nicht so hell wie erwartet.	Die Bildschirmhelligkeit wird durch den Lichtquellenmodus verändert. Prüfen Sie den Lichtquellenmodus unter Energiemodus . Wählen Sie Normal , um die volle Helligkeit der Lichtquelle zu erhalten. Beachten Sie, dass diese Option auch mehr Strom verbraucht als andere Optionen.

Technische Daten

Technische Daten des Projektors

Kategorie	Funktion	Beschreibungen
Anzeigen	Helligkeit (ANSI Lumen)	1000
	Native Auflösung	1080P (1920x1080)
	Natives Seitenverhältnis	16:9
	Kontrastverhältnis (FOFO)	100.000:1
	Anzeigefarbe	24 Bit (16,7 Millionen Farben)
	Lichtquelle	LED
	Lichtquelle Lebensdauer	Eco: 30000 Std. Normal: 20000 Std.
Optische Daten	Projektionsverhältnis	1,194
	Zoomverhältnis	Fest
	Objektivlinse	Fest
	Projektionsversatz (Volle Höhe)	100%
	Schrägpositionsanpassung	2D, (Auto) Vertikal & Horizontal \pm 30 Grad (Abstand zur Wand in Projektionsrichtung: innerhalb von 2M); 2D, (Manuell) Vertikal & Horizontal \pm 40 Grad
	Bildgröße löschen	60"~120"
Bild	Eckenanpassung	Ja
	Rec. 709 Abdeckung	97%
Kompatibilität	Eingangsverzögerung	26,5ms (1080P 60Hz)
	Unterstützte Auflösungen	VGA (640 x 480) bis 4K UHD (3840 x 2160)
	Horizontale Frequenz	15K~135KHz
	Vertikale Abtastrate	23~85Hz
E/A Schnittstelle	HDMI-Eingang	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p, 2160p (x2) HDMI-1 (2.0b/HDCP2.3) HDMI-Intern (2.0b/HDCP2.3)
	USB Typ-A	(x2) USB Typ A-2 (2.0/Stromversorgung 0,5A/ Intern/FW Upgrade) USB Typ A-1 (2.0/Stromversorgung 0,5A/ Reader)
	USB Typ-C	(x1) Display Port/PD Eingang 20V-2,25A bis 5A/ PD Ausgang 5V-1,5A, 9V-1,5A, 12V-1,5A, 15V-1,2A

Kategorie	Funktion	Beschreibungen
Audio	Lautsprecher	(x2) 5 W
	Audioausgang (3,5mm Mini Buchse)	(x1)
	HDMI Audio Rückkanal	Ja, ARC, 2 Kanal
	Woofer	10W Kammer
Umgebung	Stromversorgung	AC 100 bis 240 V, 50/60 Hz
	Typischer Stromverbrauch	120W@100 ~ 240VAC
	Geräuschpegel (Typ./Eco./Niedriger Stromverbrauch)(dB)	28dBA/26dBA/26dBA
	Betriebstemperatur	0~40°C
	Lagerungstemperatur	-20~60°C
	Relative Luftfeuchtigkeit bei Betrieb	10~90%, nicht kondensierend
	Relative Luftfeuchtigkeit bei Lagerung	10~90%, nicht kondensierend
	Smart	Bluetooth
WLAN Standard		802.11a/b/g/n/ac/ax(2,4GHz/5GHz)
Abmessungen und Gewicht	Nettogewicht (kg)	2,9 Kg
	Nettogewicht (lb)	6,39 lb
	Abmessungen (BxHxT) (mm)	169 (B) x 193 (H) x 213,5 (T) mm
	Abmessungen (BxHxT) (Zoll)	6,7 (B) x 7,6 (H) x 8,4 (T) Zoll
Projektionssystem	Projektionssystem	DLP
	DMD Größe	0,33" Pico

Hinweis

- Die LED Nutzungsdauer unterscheidet sich je nach Umgebung und Verwendungsweise.
- Die Leistung von WLAN und Bluetooth kann durch Entfernungen und Hindernisse beeinträchtigt werden.

Timingtabelle

Auflösung	Auflösung	Vertikale Frequenz (Hz)	Horizontale Frequenz (KHz)	Pixelfrequenz (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,322
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
1152 x 864	1152 x 864_75	75,000	67,500	108,000
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60,000	35,820	46,996
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60	60,000	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60 (Reduce Blanking)	60,000	47,396	68,250
	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,500
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500

Auflösung	Auflösung	Vertikale Frequenz (Hz)	Horizontale Frequenz (KHz)	Pixelfrequenz (MHz)
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60 (Reduce Blanking)	60,000	55,469	88,750
	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60 (Reduce Blanking)	59,883	64,674	119,000
	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768 @75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000
1920 x 1080 @60Hz	1920 x 1080_60	60,000	67,500	148,500
1920 x 1200 @60Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,950	74,038	154,000
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60 (für Auditorium Modell)	59,963	67,158	173,000
2560 x 1600	2560 x 1600_60 (Reduce Blanking) Für 4K2K Modell	59,972	98,713	268,500
2560 x 1600 (VESA)	2560 x 1600_60	59,987	99,458	348,500
3840 x 2160	3840 x 2160_30 (Reduce Blanking) Für 4K2K Modell	29,970	65,660	257,404
3840 x 2160	3840 x 2160_60 (Reduce Blanking) Für 4K2K Modell	59,940	133,187	522,092
3840 x 2160	3840 x 2160_30 Für 4K2K Modell	30,000	67,500	297,000
3840 x 2160	3840 x 2160_60 Für 4K2K Modell	60,000	135,000	594,000

Hinweis

- Der USB-C Anschluss für den Alt-Modus unterstützt bis zu 1920X1080@60Hz.
- Nicht alle Timings sind für die an den internen HDMI Anschluss angeschlossene Eingangsquelle verfügbar. Siehe „[Video-Timings](#)“ auf Seite 73 für verfügbare Timings.

Video-Timings

Auflösung	Auflösung	Vertikale Frequenz (Hz)	Horizontale Frequenz (KHz)	Pixelfrequenz (MHz)
480i	720 (1440) x 480	15,730	59,940	27,000
480p*	720 x 480	31,470	59,940	27,000
576i	720 (1440) x 576	15,630	50,000	27,000
576p	720 x 576	31,250	50,000	27,000
720/50p	1280 x 720	37,500	50,000	74,250
720/60p	1280 x 720	45,000	60,000	74,250
1080/24P	1920 x 1080	27,000	24,000	74,250
1080/25P	1920 x 1080	28,130	25,000	74,250
1080/30P	1920 x 1080	33,750	30,000	74,250
1080/50i	1920 x 1080	28,130	50,000	74,250
1080/60i	1920 x 1080	33,750	60,000	74,250
1080/50P	1920 x 1080	56,250	50,000	148,500
1080/60P	1920 x 1080	67,500	60,000	148,500
2160/24P *	3840 x 2160	54,000	24,000	297,000
2160/25P*	3840 x 2160	56,250	25,000	297,000
2160/30P*	3840 x 2160	67,500	30,000	297,000
2160/50P*	3840 x 2160	112,500	50,000	594,000
2160/60P*	3840 x 2160	135,000	60,000	594,000

Hinweis

- Der USB-C Anschluss für den Alt-Modus kann bis zu 1920X1080@60Hz unterstützen.
- Die an den internen HDMI Anschluss angeschlossene Eingangsquelle unterstützt nur die mit * markierten Timings.

Unterstützte Dateiformate

Der Medienleser des Projektors wird über den mitgelieferten Android TV Dongle QS02 betrieben. Siehe QS02 Benutzerhandbuch auf [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) für Informationen über die unterstützten Dateiformate.

Einzelheiten zu den unterstützten Medienformaten finden Sie unter: <https://developer.android.com/guide/topics/media/media-formats>

Anhang

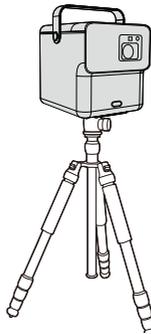
Arbeiten mit einem Stativ (separat erhältlich)

Verwenden Sie eine Stativplatte zur Befestigung des Projektors auf einem Stativ.

1. Montieren Sie die Schnellwechselplatte des Stativs in das Stativgewinde des Projektors und ziehen Sie die Schraube der Platte an.



2. Setzen Sie den Projektor auf das Stativ.



Hinweis

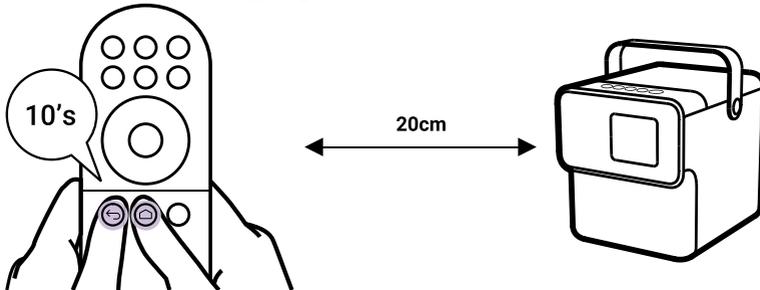
Die Öffnung für die Stativschraube an der Unterseite des Projektors ist nicht für die Deckenmontage geeignet. Wenn Sie Ihren Projektor an der Decke montieren möchten, lesen Sie die Anweisungen unter „Decke vorne“ auf Seite 26 und „Decke hinten“ auf Seite 27.

Kopplung mit einer neuen Fernbedienung

Kompatibles BenQ Fernbedienungsmodell: RCI077

Falls Sie eine neue Fernbedienung vom BenQ Kundendienst erhalten haben, müssen Sie diese vor der Verwendung mit Ihrem Projektor koppeln (mit installiertem QS02 ATV Dongle).

1. Stellen Sie sicher, dass der Projektor (mit installiertem QS02 ATV Dongle) eingeschaltet ist und die Batterien in der Fernbedienung eingelegt sind.
2. Halten Sie die Fernbedienung in einem Abstand von 20 cm zu Ihrem Projektor.
3. Drücken Sie gleichzeitig die  und  Tasten auf der Fernbedienung, um den Kopplungsbildschirm aufzurufen.
4. Halten Sie die  und  Tasten erneut 10 Sekunden lang gedrückt, um die Kopplung zu starten. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um den Vorgang abzuschließen.



Copyright & Haftungsausschluss

Copyright

Copyright © 2024 BenQ Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieser Publikation darf ohne vorherige, schriftliche Erlaubnis der BenQ Corporation in irgendeiner Art und Weise – elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, manuell oder anderweitig – vervielfältigt, übertragen, abgeschrieben, in einem Datenaufzeichnungsgerät gespeichert oder in eine beliebige Sprache oder Computersprache übersetzt werden. Alle anderen Logos, Produkte oder Firmennamen, die in diesem Handbuch erwähnt werden, können eingetragene Warenzeichen oder Urheberrechte der entsprechenden Firmen sein und werden nur zu Informationszwecken verwendet.

Android™ ist eine Handelsmarke von Google LLC.

Die Bluetooth® Wortmarke und Logos sind eingetragene Warenzeichen der Bluetooth SIG, Inc. und die Verwendung dieser Marken durch die BenQ Corporation ist lizenziert.

iOS ist eine Handelsmarke oder eingetragene Handelsmarke von Cisco in den USA und anderen Ländern und wird unter Lizenz verwendet.

macOS® ist eine Handelsmarke von Apple Inc. und in den USA und anderen Ländern registriert.

Haftungsausschluss

Die BenQ Corporation lehnt jegliche impliziten und expliziten Haftungs- und Garantieansprüche hinsichtlich der Inhalte dieses Dokuments und insbesondere der Marktfähigkeit und der Eignung für einen bestimmten Zweck ab. Des weiteren behält sich die BenQ Corporation das Recht vor, den Inhalt dieser Publikation jederzeit zu ändern, ohne dass BenQ Corporation dazu verpflichtet ist, dies bekanntgeben zu müssen. Dieses Benutzerhandbuch soll den Kunden stets die aktuellsten und genauesten Informationen bieten. Alle Inhalte können daher von Zeit zu Zeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Bitte besuchen Sie <http://support.benq.com> für die aktuelle Version dieses Handbuchs. Der Benutzer ist allein verantwortlich, wenn es zu Problemen (z.B. Verlust von Daten oder Systemfehlern) kommt, welche auf nicht vom Hersteller installierte Software, Teile und/oder Zubehör zurückgeführt werden können.

Garantie

BenQ garantiert, dass dieses Produkt bei normaler Verwendung und Aufbewahrung frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist.

Für die Geltendmachung von Garantieansprüchen ist der Nachweis des Kaufdatums erforderlich. Falls bei diesem Produkt während des Garantiezeitraums Fehler auftreten, besteht die einzige Verpflichtung von BenQ und Ihr ausschließliches Recht im Austausch der defekten Teile (einschließlich der Arbeitszeit). Um Garantieleistungen zu erhalten, informieren Sie im Falle von Defekten sofort Ihren Händler, von dem Sie das Produkt erworben haben.

Wichtig: Die oben beschriebene Garantie verfällt, wenn der Kunde das Produkt nicht entsprechend der schriftlichen Anweisungen verwendet. Insbesondere die Luftfeuchtigkeit muss zwischen 10% und 90% liegen, die Temperatur muss zwischen 0°C und 40°C liegen, und die Höhenlage darf 2000 Meter nicht überschreiten. Zudem darf der Projektor nicht in einer staubigen Umgebung verwendet werden. Diese Garantie gewährt Ihnen bestimmte rechtliche Ansprüche. Darüber hinaus können Ihnen weitere Ansprüche zustehen, die sich von Land zu Land unterscheiden.

Weitere Informationen finden Sie auf der Website www.BenQ.com.

Erklärung in Bezug auf Hyperlinks und Webseiten Dritter

BenQ ist nicht verantwortlich für die Inhalte der Webseiten oder von ähnlichen Ressourcen, die mit diesem Produkt verbunden sind, die durch Dritte gepflegt und geleitet werden. Die Bereitstellung von Links zu diesen Webseiten oder ähnlichen Ressourcen bedeutet nicht, dass BenQ direkte oder indirekte Garantien oder Zusicherungen über ihre Inhalte macht. Inhalte von Drittanbietern oder vorinstallierte Dienste in diesem Produkt sind „wie gesehen“. BenQ gibt weder direkt noch indirekt eine Garantie für den Inhalt oder die Dienste, die von Dritten zur Verfügung gestellt werden. BenQ übernimmt keine Gewähr oder Garantie, dass die Inhalte oder Dienste von Dritten präzise, effektiv, aktuell, legal oder vollständig sind. Unter keinen Umständen haftet BenQ für den Inhalt oder die Dienste, die von Dritten zur Verfügung gestellt werden, einschließlich ihrer Fahrlässigkeit.

Dienste von Dritten könnten vorübergehend oder dauerhaft gekündigt werden. BenQ übernimmt keine Gewähr oder Garantie, dass Inhalte oder Dienste von Dritten zu jeder Zeit in gutem Zustand sind, und haftet nicht für die Beendigung der genannten Inhalte und Dienste.

Darüber hinaus ist BenQ nicht an Transaktionen beteiligt, die Sie auf den Webseiten oder ähnlichen Ressourcen von Dritten durchführen.

Sie müssen sich an den Inhalt- oder Dienstanbieter bei Fragen, Anliegen oder Streitigkeiten wenden.

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the “Bringing Enjoyment 'N Quality to Life” corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



BenQ.com

© 2024 BenQ Corporation.
Alle Rechte vorbehalten. Änderungsrechte vorbehalten.